SONY®

PlayStation®Portable

Vartotojo vadovas

PSP-1004 K

UMD™ UNIVERSAL MEDIA DISC

MEMORY STICK

MEMORY STICK PRO DUO
MEMORY STICK DUO

XMB™

2-549-103-**41**(1) LT
7004523

ĮSPĖJIMAI

Neatidarinėkite įrenginio patys: jus gali nutrenkti elektra. Pagalbos kreipkitės tik į kvalifikuotą aptarnavimo personalą.

- Šis produktas neskirtas jaunesniems nei šešerių metų vaikams.
- Venkite per ilgai naudotis PSP™ sistema. Jei žaisdami kas valandą darysite penkiolikos minučių pertraukėles, nuo pernelyg didelio apkrovimo apsaugosite akis.
- Jeigu jums pasireikš kuris nors iš toliau išvardytų sveikatos sutrikdymo simptomų, nedelsdami liaukitės naudojęsi sistema. Jeigu simptomai nepraeina, pasitarkite su gydytoju.
  – Svaigulys, pykinimas, nuovargis arba simptomai, panašūs į jūros ligą
  – Nemalonūs pojūčiai arba skausmas įvairiose kūno dalyse, pavyzdžiui, akyse, ausyse, plaštakose, rankose

Informacija apie priežiūrą

- Plokštelė su informacija apie priežiūrą yra įrenginio baterijų skyrelyje.
- Ši įranga išmėginta ir nustatytas jos atitikimas R&TTE Directive reikalavimams, naudojant ne ilgesnį nei 3 metrų prisijungimo kabelį.
- Ši įranga atitinka EN55022 Class B ir EN55024 reikalavimus, naudojant šiose teritorijose: gyvenamosiose, komercinėse, lengvosios pramonės.

Jautrumas šviesai

Visuomet žaiskite tik gerai apšviestoje aplinkoje. Reguliariai darykite pertraukėles: po penkiolika minučių kas valandą. Venkite žaisti, jei esate pavargę ar neišsimiegoję. Kai kurie asmenys būna jautrūs šviesos blyksniams arba mirgėjimui, arba geometrinėms figūroms bei ornamentams, juos gali ištikti nenumatyta epileptinė būklė, gali pasireikšti epilepsijos priepuoliai žiūrint televizorių arba žaidžiant kompiuterinius žaidimus. Prieš žaisdami kompiuterinius žaidimus būtinai pasitarkite su gydytoju, jeigu įtariate epileptinę būklę; nedelsdami kreipkitės į gydytoją, jeigu žaidžiant jums pasireiškia kuris nors iš šių simptomų: svaigulys, aptemęs regėjimas, raumenų trūkčiojimas, bet kokie kitokie nevalingi judesiai, sąmonės praradimas, orientacijos praradimas ir/arba traukuliai.

Traumos nuo pasikartojančių judesių

Venkite pernelyg ilgai naudotis PSP™ sistema. Kas valandą darykite penkiolikos minučių pertraukėles. Tučtuojau liaukitės naudojęsi PSP™ sistema, jeigu pajuntate nemalonius pojūčius arba skausmą plaštakose, riešuose arba rankose. Jeigu ilgainiui jie nepraeina, pasitarkite su gydytoju.

LT

Ausinės

Sureguliuokite ausines taip, kad girdėtumėte ir aplinkos garsus. Jeigu pradeda spengti ausyse arba varginti kokie kitokie nemalonūs pojūčiai, nebenaudokite ausinių.

Radijo bangos

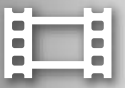
Radijo bangos gali veikti elektroninę įrangą ir kai kuriuos medicininius prietaisus (pavyzdžiui, širdies stimuliatorių), dėl to galimi jų veikimo sutrikimai, kartais pasibaigiantys ir traumomis.

- Jeigu jums įtaisytas širdies stimuliatorius arba naudojatės kokiu kitokiu medicininiu prietaisu, prieš naudodamiesi bevielio tinklo funkcija, pasitarkite su gydytoju arba jūsų medicininio prietaiso gamintoju.
- Naudojantis bevielio ryšio funkcija, PSP™ sistema privalo būti ne mažiau nei 20 centimetrų atstumu nuo širdies stimuliatoriaus arba kokio kito medicininio prietaiso.
- Jeigu jums įdiegtas širdies stimuliatorius, niekada nesinešiokite PSP™ įrenginio kišenėlėje ant krūtinės.
- Nedelsdami išjunkite PSP™ sistemą, jei kilo bent menkiausias įtarimas, kad trinka jūsų širdies stimuliatoriaus darbas.
- Nesinaudokite bevielio tinklo funkcija šiose vietose:
  - Teritorijose, kur ja naudotis draudžiama, pavyzdžiui, lėktuvuose arba ligoninėse. Naudodamiesi PSP™ sistema arba papildomais jos prietaisais griežtai laikykitės medicinos įstaigos nuostatų. Be to, jeigu naudositės bevielio tinklo ryšio funkcija lėktuve arba PSP™ sistema lėktuvui kylant arba leidžiantis, jūs tikriausiai pažeisite oro transporto saugumo reikalavimus – už tai skiriamos baudos.
  - Ten, kur susirenka daug žmonių.
  - Zonose netoli gaisro signalizacijos, automatinių durų ar panašios automatiškai veikiančios įrangos.
- Pasisaugokite naudodamiesi bevielio tinklo ryšio funkcija automobiliuose – radijo bangos gali veikti kai kurių automobilių elektroninę įrangą.

Jei pamatysite šį simbolį ant bet kurio mūsų elektros gaminio arba jo pakuotės, žinokite, kad tai reiškia: Europoje šio panaudoto elektros gaminio negalima išmesti drauge su visomis kitomis buitinėmis atliekomis. Norėdami teisingai utilizuoti tokį elektros produktą, atsikratykite jo, laikydamiesi vietinių įstatymų arba nurodymų, kaip elgtis su išmetamais elektros produktais. Laikydamiesi šių taisyklių, jūs padėsite išsaugoti gamtos išteklius ir padėsite išspręsti aplinkosaugos problemas, susijusias su išmetamų elektros gaminių utilizavimu.

GAME (Žaidimas) ··▸ psl. 39

- Kaip žaisti žaidimus
- Kaip tvarkyti išsaugotą informaciją



VIDEO (Vaizdas) ··▸ psl. 43

- Kaip paleisti UMD™ vaizdą
- Kaip paleisti vaizdus (MPEG-4), išsaugotus Memory Stick Duo™

MUSIC (Muzika) ··▸ psl. 55

- Kaip paleisti UMD™ garsą
- Kaip paleisti muziką (ATRAC3plus™ arba MP3), išsaugotą Memory Stick Duo™

PHOTO (Nuotraukos) ··▸ psl. 68

- Kaip peržiūrėti nuotraukas (JPEG), išsaugotas Memory Stick Duo™
- Kaip paleisti nuotraukų rodymo seką

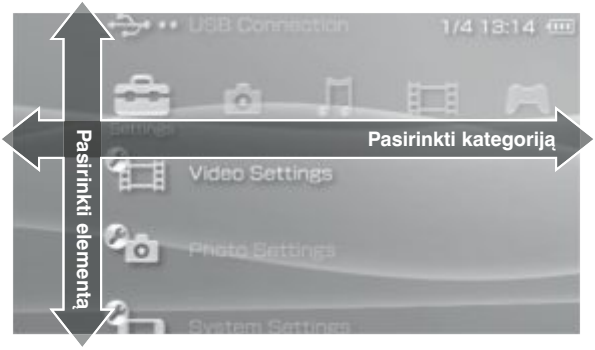
SETTINGS (Nustatymai) ··▸ psl. 80

- Kaip sureguliuoti PSP™ sistemos nustatymus
- Kaip sukurti vaizdo, nuotraukų ir tinklo nustatymus
- Kaip prijungti prietaisus su USB jungtimi

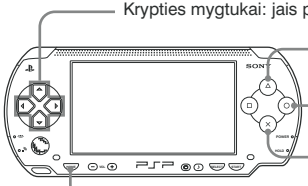
Kaip naudotis Home meniu

Pagrindinės PSP™ sistemos operacijos pradedamos Home meniu. Paspauskite HOME mygtuką – jums bus pateiktas Home meniu, tada naudodamiesi krypties mygtukais galėsite žvalgytis po horizontalią ir vertikalią piktogramų juostas.

LT



Pagrindinės operacijos mygtukais



Turinys

ĮSPĖJIMAI 2
Atsargumo priemonės. 11
Atsargumo priemonės elgiantis su baterijomis 16

■ Pasiruošimas

Kaip patikrinti pakuotės turinį 17
Dalių pavadinimai ir funkcijos 18
Kaip paruošti PSP™ sistemą naudojimui 23
Kaip sujungti ausines su nuotolinio valdymo pultu 26

■ Pagrindinės operacijos

Kaip įjungti ir išjungti PSP™ sistemą 27
Kaip naudotis pristabdytosios veiksenos režimu. 29
Kaip įdėti UMD™ 30
Kaip įdėti Memory Stick Duo™ 31
Kaip išvengti atsitiktinių operacijų, naudojantis PSP™ sistema. 32
Kaip naudotis garso mygtuku. 33
Kaip naudotis displėjaus mygtuku 35
Baterijos. 36

■ Game (Žaidimas)

Kaip žaisti. 39
Žaidimo parinkčių meniu 41
Kaip kopijuoti ir trinti išsaugotus duomenis 42

■ Video (Vaizdas)

Kaip žiūrėti vaizdą 43
Kaip naudotis valdymo pultu 45
Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu 51
Vaizdo parinkčių meniu. 52
Kaip išsaugoti vaizdą Memory Stick Duo™ 53

■ Music (Muzika)

Kaip klausytis muzikos 55
Kaip naudotis valdymo pultu 58
Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu 62
Garso parinkčių meniu 63
Kaip perkelti ir išsaugoti muziką Memory Stick Duo™ 65

LT

■ Photo (Nuotraukos)

Kaip peržiūrėti nuotraukas 68
Kaip naudotis valdymo pultu 69
Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu 72
Nuotraukų parinkčių meniu. 73
Kaip peržiūrėti nuotraukas paeiliui 74
Kaip išsaugoti nuotraukas Memory Stick Duo™ 78

■ Settings (Nustatymai)

PSP™ sistemos nustatymai 80
Vaizdo nustatymai 82
Nuotraukų nustatymai 83
Sistemos nustatymai 84
Datos ir laiko nustatymai 87
Energijos taupymo nustatymai 88
Garso nustatymai 90
Apsaugos nustatymai 91
USB ryšys 94
Tinklo nustatymai 96
Atnaujinimai per tinklą. 103
Kaip naudotis klaviatūra 106

■ Papildoma informacija

Palaikomos medijos 109
Techninės charakteristikos 112
Kaip išspręsti iškylančias problemas 116
Garantijos 124

Daugiau informacijos apie PSP™ sistemą ieškokite tinklapyje adresu http://www.yourpsp.com

Atsargumo priemonės

Prieš pradėdami naudoti šį produktą, atidžiai perskaitykite pridedamas naudojimosi taisykles. Išsaugokite jas, jeigu prireiktų ateityje.

LT

Saugumas

Šis produktas sukurtas, ypatingą dėmesį skiriant saugumui. Vis dėlto bet koks elektros prietaisas, jei su juo elgiamasi netinkamai, kelia gaisro, elektros smūgio ar kūno sužalojimo pavojų. Norėdami išvengti nelaimingų atsitikimų, laikykitės šių taisyklių:

- Paisykite visų perspėjimų, atsargumo priemonių ir nurodymų.
- Reguliariai tikrinkite kintamosios srovės adapterį ir kintamosios srovės laidus, ar nepažeisti, taip pat pasirūpinkite, kad nesusikauptų dulkių sluoksnis aplink laido kištuką ar elektros kištukinį lizdą.
- Jei pastebėsite, kad prietaisas veikia ne taip, kaip įprasta, skleidžia kokius nors keistus garsus ar kvapus, jei įkaista taip, kad nebegalima prisiliesti, tučtuojau nustokite jį naudoję, ištraukite elektros laidą iš kištukinio lizdo, atjunkite bet kokius kitus laidus.

Naudojimas ir priežiūra

- Naudokite prietaisą gerai apšviestoje vietoje, ekraną laikykite saugiu atstumu nuo veido.
- Venkite naudoti PSP™ sistemą pernelyg ilgai. Kad nepervargintumėte akių, žaisdami kas valandą darykite penkiolikos minučių pertraukas.
- Saugokite sistemą ir jos priedus nuo mažų vaikų, nes maži vaikai gali praryti smulkias detales, pavyzdžiui, tokias kaip Memory Stick Duo™.
- Nesinaudokite sistema vairuodami arba važiuodami dviračiu. Jeigu vairuodami automobilį ar važiuodami dviračiu žvilgčiosite į ekraną ar valdysite sistemą, tai gali baigtis avarija.
- Nesinaudokite sistema ar jos priedais arti vandens.
- Naudokite tik tuos papildomus prievadus ar priedus, kurie turi gamintojo sertifikatą.
- Saugokite sistemą ir priedus nuo aukštų temperatūrų, didelės drėgmės ir tiesioginės saulėkaitos.
- Nepalikite sistemos ar jos priedų automobilyje su uždarytais langais (ypač vasarą).
- Saugokite sistemą ir jos priedus nuo dulkių, dūmų ir garų.
- Saugokite, kad į sistemą ar jos priedus nepatektų skysčio ar smulkių šiukšlių.
- Nestatykite sistemos ir jos priedų ant pasvirusių, nestabilių arba vibruojančių paviršių.

- Nemėtykite sistemos ir jos priedų, saugokite nuo stipraus fizinio smūgio. Atsargiai elkitės su analogine svirtimi.
- Žaisdami nesukiokite PSP™ sistemos per jėgą, saugokitės stiprių fizinių smūgių – galite sugadinti sistemą arba gali atsidaryti dangtelis ir iškristi diskas.
- Nedėkite sunkių daiktų ant sistemos arba jos priedų.
- Nelieskite sistemos arba jos priedų jungčių, nekiškite į jas svetimkūnių.
- Kai sistema įjungta, venkite ilgesnį laiką liesti ją arba kintamosios srovės adapterį. Priklausomai nuo naudojimo sąlygų, sistema arba kintamosios srovės adapteris gali įkaisti iki 40° Celsijaus ar net stipriau. Ilgai trunkantis kontaktas tokiomis sąlygomis gali sukelti žemos temperatūros nudegimus.*

  * Žemos temperatūros nudegimai yra tokie, kai oda nudega nuo ilgalaikio kontakto su kintamąją srovę naudojančiais prietaisais, įkaitusiais iki sąlyginai žemos temperatūros (40° Celsijaus ir daugiau).

Kintamosios srovės adapterio ir kintamosios srovės elektros laidų naudojimas

- Nelieskite kintamosios srovės laido kištuko šlapiomis rankomis.
- Nelieskite sistemos kintamosios srovės elektros laido arba kintamosios srovės adapterio žaibuojant, jeigu jie įjungti į elektros kištukinį lizdą.
- Nenaudokite jokio kito energijos šaltinio, išskyrus pridedamus bateriją, kintamosios srovės adapterį ir kintamosios srovės elektros laidą.
- Pasisaugokite, kad aplink sistemos ar jos priedų jungiamuosius elementus nesusikauptų dulkių ar pašalinės medžiagos dalelių. Jei ant sistemos jungiamųjų elementų arba kintamosios srovės elektros laido yra dulkių arba pašalinės medžiagos dalelių, prieš jungdami į tinklą, nuvalykite juos šluoste. Dulkės arba kitos medžiagos dalelės ant jungiamųjų elementų gali sukelti gaisrą arba elektros smūgį.
- Ištraukite kintamosios srovės elektros laidą iš kištukinio lizdo ir išimkite bateriją, jei ketinate sistemą valyti arba jei neketinate naudoti jos ilgesnį laiką.
- Saugokite kintamosios srovės elektros laidą, kad jo neužmintumėte ar nesuspaustumėte – ypač kištukus ir tose vietose, kur jie išeina iš sistemos.
- Atjungdami kintamosios srovės elektros laidą, laikykite jį už kištuko ir traukite iš lizdo stačiu kampu. Niekada netraukite už paties laido arba įžambiai.
- Nenaudokite sistemos žaidimui, vaizdo medžiagos žiūrėjimui arba muzikos klausymui, jeigu sistema uždengta bet kokiu audeklu. Jeigu norite sustabdyti arba laikinai pasidėti sistemą tuo metu, kai žaidžiate, žiūrite vaizdo medžiagą ar klausotės muzikos, įjunkite pristabdytosios veiksenos režimą, tik tada dėkite sistemą į krepšelį.

- Nejunkite kintamosios srovės elektros laido į įtampos transformatorių arba inverterį. Jeigu įjungsite kintamosios srovės elektros laidą į įtampos transformatorių, norėdami naudotis sistema kelionėje į užjūrį, arba į inverterį, norėdami naudotis automobilyje, kintamosios srovės adapteris gali įkaisti – tada gręsia nudegimai arba sistemos gedimai.

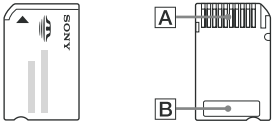
Skystųjų kristalų ekranas (LCD)

LT

- Tam tikrose LCD ekrano vietose gali matytis raudoni, mėlyni arba žali (ryškūs) taškai arba juodi (tamsūs) taškai. Tokių taškų buvimas yra normalus reiškinys, susijęs su LCD ekranų struktūra – tai dar visai nereiškia gedimo. LCD ekranai gaminami naudojant itin aukšto tikslumo lygio technologijas. Vis dėlto labai nedidelis kiekis tamsių vaizdo taškų arba nuolat apšviestų vaizdo taškų gali atsirasti kiekviename ekrane. Be to, išjungus sistemą, kelioms sekundėms ekrane gali likti iškraipytas vaizdas.
- Tiesioginiai saulės spinduliai gali sukelti sistemos LCD ekrano gedimus.
- Naudodami sistemą šaltoje aplinkoje, galbūt pastebėsite grafikos šešėlius arba ekranas gali atrodyti tamsesnis nei paprastai. Tai ne gedimas; šiltesnėje aplinkoje vaizdas ekrane vėl bus normalus.
- Nepalikite ekrane nejudančių vaizdų ilgesnį laiką. Dėl to ekrane gali visam laikui likti blausus vaizdo šešėlis.

Memory Stick Duo™

Siekdami geriausio rezultato, atsižvelkite į šias nuorodas:



- Nelieskite kontaktų zonos (A) rankomis arba metaliniais daiktais.
- Smarkiai nespauskite rašydami užrašų zonoje (B).
- Nedėkite Memory Stick Duo™ į prietaisą, pritaikytą tik standartinio dydžio Memory Stick™ medijoms.
- Nenaudokite ir nelaikykite Memory Stick Duo™ šiomis sąlygomis:
  - Vietose, kur galima aukšta temperatūra, pavyzdžiui, įkaitusiame automobilyje.
  - Tiesioginėje saulėkaitoje.
  - Vietose, kur labai drėgna arba gręsia korozija.
- Memory Stick Duo™ nešiojimui arba laikymui naudokite pridedamą specialią dėžutę.

■ Įrašyti duomenys

Nenaudokite Memory Stick Duo™ toliau išvardytais būdais, nes dėl to galite prarasti ar sugadinti įrašytą informaciją:

- Neišimkite Memory Stick Duo™ ar neišjunkite sistemos tuo metu, kai ji kraunasi, išsaugo duomenis arba yra formatuojama.
- Nesinaudokite ja tokioje vietoje, kurioje veikia statinė elektra ar elektriniai trukdžiai.

Kad ir kokios būtų priežastys, jeigu prarandama arba sugadinama programinė įranga arba įrašyta informacija, atkurti paprastai nebeįmanoma nei programinės įrangos, nei duomenų. Sony Computer Entertainment Inc. bei jos filialai ar dukterinės bendrovės neprisiima jokios atsakomybės dėl sugadinimų, išlaidų ar nuostolių, kylančių dėl programinės įrangos bei duomenų praradimo ar sugadinimo.

Krepšelis ir riešo dirželis

- Jeigu norite sustabdyti ar laikinai pasidėti sistemą žaisdami arba žiūrėdami vaizdo medžiagą, nustatykite pristabdytosios veiksenos režimą (Sleep Mode), tik tada įdėkite sistemą į krepšelį. Tai padės išvengti perkaitimo.
- Nustatykite ir PSP™ sistemą, ir nuotolinio valdymo pultą veikti sustabdytuoju režimu (Hold Mode) – taip išvengsite atsitiktinių nepageidaujamų operacijų.
- Saugokite krepšelį ir riešo dirželį nuo mažų vaikų.

Niekada neardykite sistemos ar pridedamų jos priedų

Naudokitės PSP™ sistema ir jos priedais taip, kaip nurodoma šiame vartotojo vadove. Jūs nesate įgalioti nagrinėti arba modifikuoti pačią sistemą arba tyrinėti bei keisti jos elektrinių grandinių konfigūracijas. Jeigu sistemą išardysite, neteksite garantijų, be to, tai gali būti pavojinga. Ypač didelį pavojų gali sukelti LCD ekranas: jame yra pavojingų aukštos įtampos detalių, o dėl lazerio spindulio, skirto UMD™ nuskaitymui, poveikio neapsaugotoms akims gali atsirasti regėjimo sutrikimų.

Naudojimas užsienyje

Keliaudami kreipkite dėmesį į bet kokias galiojančias bevielio ryšio naudojimo taisykles.

Drėgmės kondensacija

Jeigu PSP™ sistema arba UMD™ iš šaltos aplinkos įnešama iškart į šiltą, ant vidinių sistemos lęšių arba UMD™ gali susikondensuoti drėgmė. Jeigu šitaip atsitiktų, sistema gali nebeveikti kaip pridera. Tokiu atveju išimkite UMD™, išjunkite sistemą, ištraukite kištuką iš elektros tinklo. Nebeįdėkite UMD™ atgal tol, kol drėgmė visiškai neišgaruos (tai gali trukti kelias valandas). Jeigu sistema vis vien neveikia taip, kaip turėtų, kreipkitės į atitinkamą PSP™ klientų aptarnavimo pagalbos liniją – ją galite rasti kiekviename PSP™ formato programinės įrangos vadove.

Kaip elgtis su UMD™

- Nelieskite pirštais vietos šalia angos disko centre (įrašytojo disko paviršiaus).
- Saugokite, kad ant disko nepakliūtų dulkių, smėlio, pašalinių dalelių ar bet kokio kito purvo.
- Jeigu UMD™ išsitepa, nušluostykite išorinį jo paviršių minkštu skudurėliu. Nenaudokite tirpiklių ar bet kokių kitokių chemikalų.

Valymas

Saugumo sumetimais, prieš valydami sistemą, ištraukite kintamosios srovės elektros laidą iš kištukinio lizdo, išimkite iš sistemos bateriją.

■ Kaip valyti išorinį paviršių, išskyrus LCD ekraną

Atsargiai nušluostykite drėgnu skudurėliu, tada paviršių nusausinkite. PSP™ sistemos paviršiaus valymui nenaudokite jokių tirpiklių ar bet kokių kitokių chemikalų.

■ Kaip valyti LCD ekraną

Atsargiai nušluostykite minkštu skudurėliu.

■ Kaip valyti jungiamuosius elementus

- Nenaudokite sistemos, jeigu nešvarūs jos jungiamieji elementai: kintamosios srovės adapteris arba kintamosios srovės elektros laidas. Nušluostykite purvą sausu skudurėliu. Naudojant įtaisą su nešvariais jungiamaisiais elementais, gali sutrikti elektros srovės tiekimas.
- Jeigu išsitepa ausinės arba nuotolinio valdymo pultas, tai gali sukelti pašalinius triukšmus arba sutrikdyti garsą. Kad jungiamieji elementai būtų švarūs, nušluostykite juos sausu, minkštu skudurėliu.

Atsargumo priemonės elgiantis su baterijomis

⚠ Perspėjimai

Nenaudokite pažeistos baterijos arba tokios, iš kurios varva skystis. Kontaktas su baterijos medžiaga gali sukelti sužalojimus arba akių ar odos nudegimus. Net jei pašalinės medžiagos dalelės iškart nepajaučiamos, medžiagos cheminis poveikis gali išryškėti tik po tam tikro laiko.

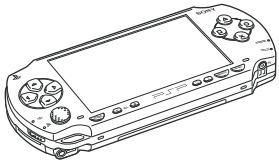
Jeigu netyčia prisilietėte medžiagos, ištekėjusios iš baterijos, imkitės toliau išvardytų veiksmų:
- Jeigu medžiagos patenka į akis, jokiu būdu jų netrinkite. Tučtuojau praskalaukite akis švariu vandeniu ir kreipkitės į gydytoją.
- Jeigu medžiagos patenka ant odos arba drabužių, tučtuojau nuplaukite suteptą vietą švariu vandeniu. Pasitarkite su gydytoju, jeigu prasideda uždegimas arba tą vietą ima skaudėti.

Atsargiai elkitės su baterija.
Jei su baterija elgsitės neapdairiai, ji gali sprogti arba sukelti gaisro ar cheminio nudegimo pavojų.
- Saugokite bateriją, kad ji neatsidurtų arti ugnies, o taip pat saugokite nuo perkaitimo aukštoje temperatūroje (pavyzdžiui, tiesioginėje saulėkaitoje), nelaikykite jos saulės kepinamame automobilyje arba arti šilumos šaltinio.
- Nesukelkite baterijos trumpojo jungimo.
- Nemėginkite baterijos ardyti ar nagrinėti.
- Saugokite bateriją nuo pažeidimų. Nesinešiokite ir nelaikykite baterijos drauge su metaliniais daiktais, pavyzdžiui, monetomis arba raktais. Jeigu baterija pažeista, nebenaudokite jos.
- Baterijos nemėtykite, saugokite nuo stipraus fizinio smūgio.
- Nedėkite ant baterijos sunkių daiktų, saugokite nuo slėgio.
- Saugokite bateriją nuo bet kokio kontakto su skysčiais. Jeigu baterija sušlampa, nebenaudokite jos tol, kol visiškai išdžius.
- Saugokite bateriją nuo mažų vaikų.
- Jeigu ketinate ilgesnį laiką nesinaudoti PSP™ sistema, bateriją išimkite ir saugokite vėsioje, sausoje vietoje, nepasiekiamoje mažiems vaikams.
- Naudokite tik drauge su produktu gautą bateriją, prireikus pakeisti, keiskite tik tokia, kuri specialiai pažymėta naudojimui PSP™ sistemoje.
- Baterijos pakrovimui naudokite tik specialiai tam skirtą kintamosios srovės adapterį.

Kaip patikrinti pakuotės turinį

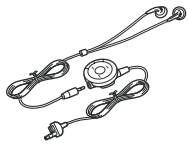
Pasitikrinkite, ar tikrai turite visus toliau išvardytus daiktus. Jei kurio nors iš jų trūksta, kreipkitės į atitinkamą PSP™ klientų aptarnavimo pagalbos liniją – ją galite rasti kiekviename PSP™ formato programinės įrangos vadove.

☐ PSP™ (PlayStation®Portable)

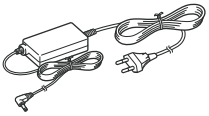


☐ Baterija

☐ Ausinės* su nuotolinio valdymo pultu



☐ Kintamosios srovės adapteris

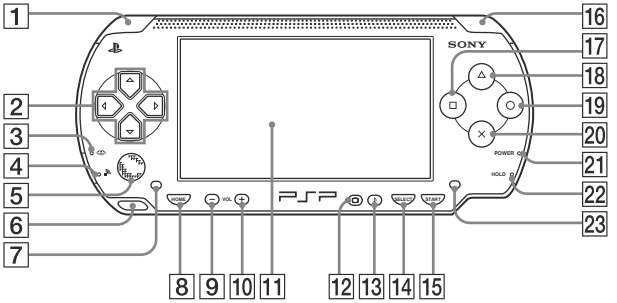


* Ausinės, nedarančios žalos ausims

☐ Memory Stick Duo™
☐ Riešo dirželis
☐ Krepšelis
☐ Šluostė
☐ UMD™ programinė įranga
☐ Spausdinta medžiaga

Dalių pavadinimai ir funkcijos

Priekinė sistemos dalis



1 **L (kairysis) mygtukas**

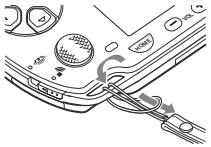
2 **Krypties mygtukai**

3 **Memory Stick Duo™ prieigos indikatorius**
Užsižiebia išsaugojant ir pakraunant duomenis

4 **WLAN (Vietinio tinklo) prieigos indikatorius**
Užsižiebia, kai aktyvuota bevielio tinklo ryšio funkcija

5 **Analoginis strypas**
Galima naudoti žaidimams, kurie palaiko analogines operacijas

6 **Dirželio laikiklis**
Pritvirtinkite, kaip parodyta piešinyje



7 **Kairysis garsiakalbis**

8 **HOME mygtukas**
Paleidžia Home meniu

9 **Garso – rankenėlė**
Sumažina garsą

10 **Garso + rankenėlė**
Padidina garsą

11 **LCD ekranas**

12 **Displėjaus mygtukas**
Reguliuoja ekrano ryškumą (••▶ psl. 35)

13 **Garso mygtukas**
Reguliuoja toną (••▶ psl. 33)

14 **SELECT (pasirinkimo) mygtukas**

15 **START (pradžios) mygtukas**

16 **R (dešinysis) mygtukas**

17 **□ mygtukas**

18 **△ mygtukas**

19 **○ mygtukas**

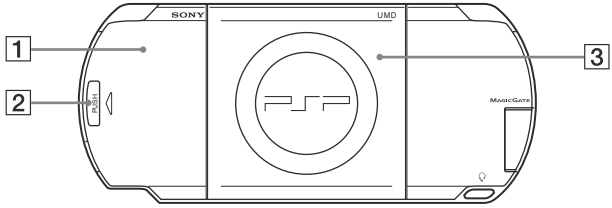
20 **× mygtukas**

21 **POWER (energijos) indikatorius**
Užsidega, blykčioja arba keičia spalvą, nurodydamas sistemos energinę būklę (••▶ psl. 27)

22 **HOLD (sustabdymo) indikatorius**
Kai veikia sustabdymo režimu, spalva pasikeičia į geltoną (••▶ psl. 32)

23 **Dešinysis garsiakalbis**

Užpakalinė sistemos dalis

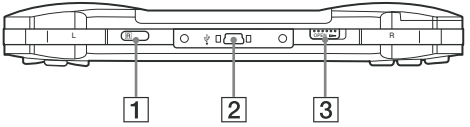


1 **Baterijos dangtelis**

2 **PUSH mygtukas (atidaryti dangteliui)**

3 **Disko dangtelis**

Sistemos viršus

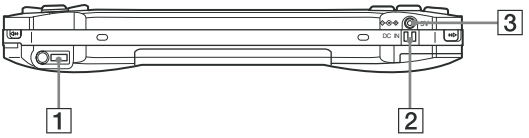


1 **IR prievadas**

2 **USB jungtis**

3 **OPEN (atidarymo) sklendė**

Sistemos apačia

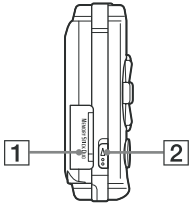


1 **Ausinių lizdas**

2 **Įkrovimo įvadai**

3 **5 V nuolatinės srovės (DC IN) jungtis**

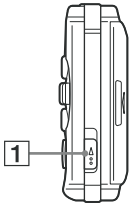
Sistemos kairioji pusė



1 **Memory Stick Duo™ anga**

2 **WLAN (vietinio tinklo) jungiklis**
Įjungia bevielio tinklo ryšio funkciją

Sistemos dešinioji pusė

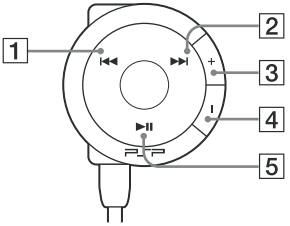


↑: POWER (įjungimo) jungiklis
↓: HOLD (sustabdymo) jungiklis

1 **POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklis**
Įjungia arba išjungia sistemą, paleidžia ją veikti sustabdymo režimu (Sleep Mode) (••▶ psl. 27, 29), užrakina sistemos mygtukus (••▶ psl. 32)

Ausinės su nuotolinio valdymo pultu

Nuotolinis valdymo pultas iš priekio



1 **I◀◀ mygtukas**

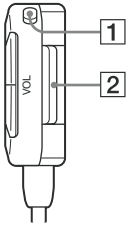
2 **▶▶I mygtukas**

3 **Garso + rankenėlė**
Padidina garsą

4 **Garso – rankenėlė**
Sumažina garsą

5 **▶II mygtukas**

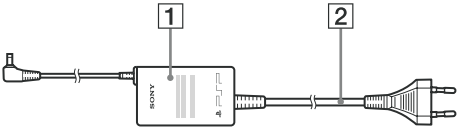
Nuotolinis valdymo pultas iš šono



1 **HOLD (sustabdymo) jungiklis**
Atjungia nuotolinio valdymo pulto veikimą. Atkreipkite dėmesį: šis jungiklis neužrakina pačios PSP™ sistemos mygtukų.

2 **Gnybtas**

Kintamosios srovės adapteris



1 **Kintamosios srovės adapteris**

2 **Kintamosios srovės elektros laidas**

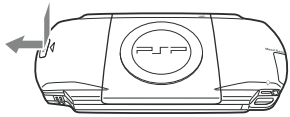
Kaip paruošti PSP™ sistemą naudojimui

Kai nusiperkate PSP™ sistemą, prieš naudodami ją pirmą kartą, turite įkrauti bateriją, atlikdami šiuos veiksmus:

Pradžia 1: Kaip įdėti bateriją

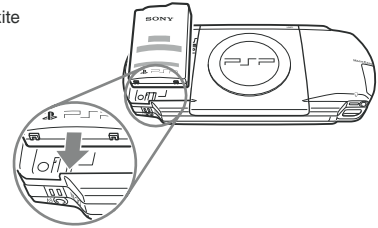
1 Nuimkite baterijos dangtelį.

Nuspauskite dangtelio atidarymo mygtuką (PUSH), tada pastumkite dangtelį – jis atsidarys.



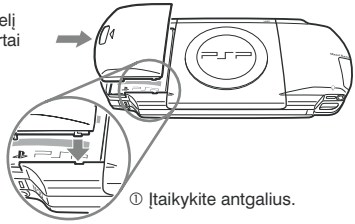
2 Įdėkite bateriją.

Apatinę baterijos dalį įtaikykite taip, kad prisitvirtintų prie sistemos.



3 Vėl uždenkite baterijos dangtelį.

② Stumkite baterijos dangtelį rodyklės kryptimi, kol tvirtai užsifiksuos.

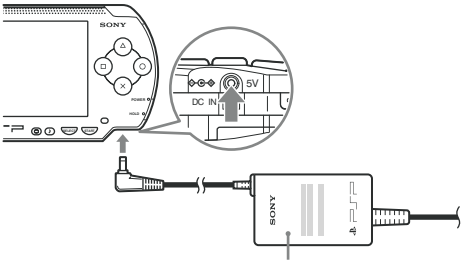


① Įtaikykite antgalius.

Pradžia 2: Kaip įkrauti bateriją

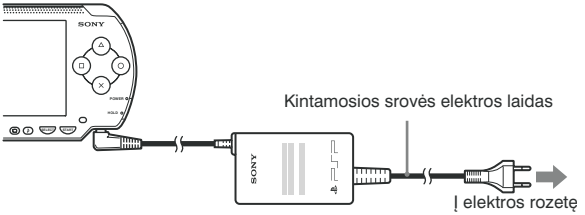
⚠ Dėmesio!
Elektros rozetė turi būti įdiegta netoli įrenginio ir lengvai pasiekiama. Nejunkite PSP™ sistemos kintamosios srovės elektros laido į elektros rozetę, prieš tai nesujungę visų kitų reikalingų jungčių.

1 Sujunkite kintamosios srovės adapterį su 5 V nuolatinės srovės lizdu, esančiu sistemos apačioje.



Kintamosios srovės adapteris

2 Įkiškite kintamosios srovės elektros laidą į elektros rozetę.



POWER (energijos) indikatorius įsižiebia oranžine šviesele – įkrovimo procesas prasidėjo.
POWER (energijos) indikatorius užgęsta, kai baterija visiškai įkrauta.

3 Ištraukite kintamosios srovės elektros laidą iš rozetės, atjunkite kintamosios srovės adapterį nuo sistemos.

Pastaba

Informacijos, kaip pakrauti bateriją, ieškokite skyrelyje „Baterija“ (••▶ psl. 36).

Pradžia 3: Pradinė sąranka

1 Įjunkite PSP™ sistemą (••▶ psl. 27).

POWER (energijos) indikatorius užsižiebia žalia šviesele, jums pateikiamas pradinės sąrankos (Initial setup) ekranas.

2 Atlikdami veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas, nusistatykite sistemai kalbą, laiko zoną, datą ir laiką, slapyvardį.

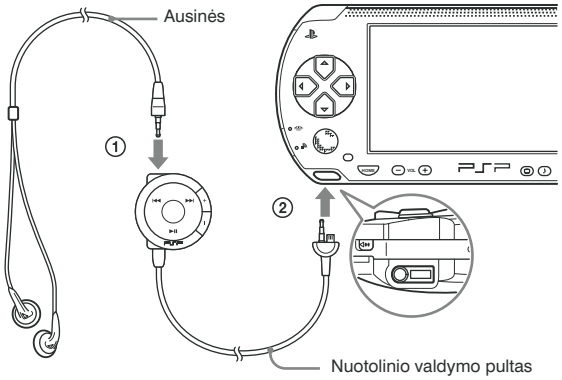
Kai užbaigsite pradinę sąranką, jums bus pateiktas Home meniu (••▶ psl. 7).

Pastabos

- Informacijos, kaip įvesti raides ir kitus spaudos ženklus, ieškokite skyrelyje „Kaip naudotis klaviatūra“ (••▶ psl. 106).
- Nustatymus, įvestus pradinės sąrankos metu, galima pakeisti, pasinaudojus (Settings). Daugiau informacijos ieškokite skyreliuose „Sistemos nustatymai“ (••▶ psl. 84) ir „Datos ir laiko nustatymai“ (••▶ psl. 87).

Kaip sujungti ausines su nuotolinio valdymo pultu

1 Prijunkite ausines prie PSP™ sistemos.



① Prijunkite ausines prie nuotolinio valdymo pulto.
② Prijunkite ausines prie ausinių lizdo, esančio sistemos apatinėje dalyje.

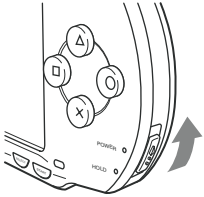
Pastabos

- Nuotolinio valdymo pultas yra skirta naudoti vien tik su PSP™ sistema, jo negalima naudoti su jokiais kitais prietaisais. Nuotolinio valdymo pultai, naudojami su kitais prietaisais, negali būti naudojami PSP™ sistemos valdymui.
- Ausų nežalojančios ausinės specialiai sukurtos taip, kad apribotų maksimalų garso stiprumą iki 90 decibelų.

Kaip įjungti ir išjungti PSP™ sistemą

Kaip įjungti sistemą

1 Pastumkite POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį aukštyn.



POWER (energijos) indikatorius užsižiebia žalia šviesele; jums pateikiamas HOME meniu.

Pastabos

- Jeigu PSP™ sistema įjungiama su įdėtu UMD™, UMD™ automatiškai pradės informacijos atkūrimą (pavyzdžiui, groti).
- Sistema gali būti naudojama ir tada, kai kintamosios srovės adapteris prijungtas. Tokiu atveju baterijos įkrovimo procesas prasidės automatiškai. Kai baterija kraunasi, POWER (energijos būklės) indikatorius užsižiebia oranžine šviesele.

POWER (Energijos būklės) indikatorius

Švieselės spalva ir būklė (šviečia tolygiai ar mirksi) parodys jums sistemos būklę.

Žalia tolygi	Sistema įjungta
Oranžinė tolygi	Baterija kraunama
Mirksinti žalia	Baterija baigia išsikrauti
Švieselė nedega	Sistema išjungta/veikia pristabdytosios veiksenos režimu (Sleep Mode)

Kaip išjungti sistemą

1 Palaikykite POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį pakeltą ilgiau nei dvi sekundes.
POWER (energijos) indikatorius blyksteli ir užgęsta – sistema išsijungė.

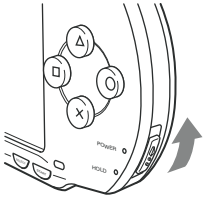
Kaip naudotis pristabdytosios veiksenos režimu

Kai PSP™ sistema perjungiama veikti pristabdytosios veiksenos režimu (Sleep mode), tuo metu paleistas žaidimas sustabdomas. Išėjus iš pristabdytosios veiksenos režimo, ekrane vėl pasileis tas pats vaizdas, kuris buvo prieš įjungiant pristabdytosios veiksenos režimą.

Perspėjimai

- Nejunkite pristabdytosios veiksenos režimo, kai įsijungęs Memory Stick Duo™ prieigos indikatorius. Jungdami jį, rizikuojate prarasti arba sugadinti duomenis.
- Jei baterija išsikrauna sistemai veikiant pristabdytosios veiksenos režimu, kai išeisite iš pristabdytosios veiksenos režimo, ekrane nebeišvysite vaizdo, buvusio prieš jungiant pristabdytosios veiksenos režimą. Rekomenduojame išsaugoti žaidimą, prieš paleidžiant sistemą veikti pristabdytosios veiksenos režimu.

1 Kai sistema įjungta, stumtelėkite aukštyn POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį.



Energijos indikatorius blyksteli ir užgęsta, sistema pradeda veikti pristabdytosios veiksenos režimu.

Pastabos

- Kai kurios programinės įrangos negalima paleisti veikti pristabdytosios veiksenos režimu.
- Jeigu iš pristabdytosios veiksenos režimo išeinama vaizdo arba garso atkūrimo metu, ekrane vėl pasirodys HOME meniu.

Kaip išeiti iš pristabdytosios veiksenos režimo

Dar kartą pastumkite aukštyn POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį.

Kaip įdėti UMD™

Perspėjimas

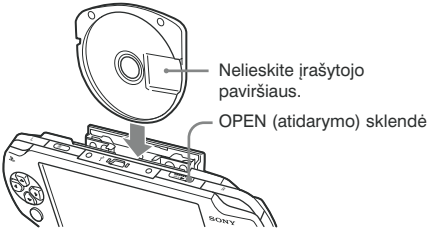
Įrašo atkūrimo metu UMD™ neišiminėkite.

1 Stumtelėkite OPEN (atidarymo) sklendę, esančią PSP™ sistemos viršutinėje dalyje.

Atsidarys disko dangtelis.

2 Įdėkite UMD™.

Disko etiketė turi būti atsukta į sistemos užpakalinę pusę; įdėkite UMD™ rodyklės kryptimi ir stumtelėkite, kad įlįstų visas.



3 Uždarykite disko dangtelį.

Kaip išimti UMD™

Stumtelėkite OPEN (atidarymo) sklendę, esančią viršutinėje sistemos dalyje – atsidarys disko dangtelis.

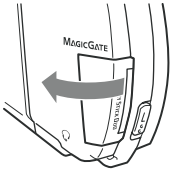
Pastaba

Išimėdami UMD™, PSP™ sistemą laikykite statmeną (kaip parodyta piešinėlyje viršuje).

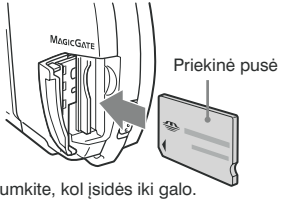
Kaip įdėti Memory Stick Duo™

⚠ Įspėjimas
Saugokite Memory Stick Duo™ mediją nuo mažų vaikų, nes šie gali netyčia ją praryti.

1 Atidarykite angos dangtelį, įdėkite Memory Stick Duo™.



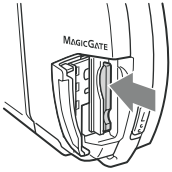
Atidarykite angos dangtelį rodyklės kryptimi.



Stumkite, kol įsidės iki galo.

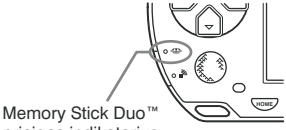
Kaip išimti Memory Stick Duo™

Atidarykite angos dangtelį ir paspauskite Memory Stick Duo™ rodyklės kryptimi – sistema ją išmes.



Perspėjimas

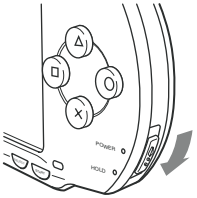
Kai Memory Stick Duo™ prieigos indikatorius įsižiebęs, PSP™ sistema išsaugo arba pakrovinėja duomenis. Kai indikatorius užsižiebęs, jokiu būdu neišiminėkite Memory Stick Duo™, neišjunkite sistemos ir nepaleiskite jos veikti pristabdytosios veiksenos režimu (Sleep Mode). Jeigu taip padarysite, galite prarasti arba sugadinti įrašytą informaciją.



Memory Stick Duo™ prieigos indikatorius

Kaip išvengti atsitiktinių operacijų, naudojantis PSP™ sistema

1 **Pastumkite POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį žemyn.**



Jungiklis įsitvirtina.

HOLD (Sustabdymo) indikatorius užsižiebia geltona šviesele, tai rodo, kad sistemos mygtukai užrakinti.

Kaip išeiti iš sustabdymo režimo (Hold Mode)

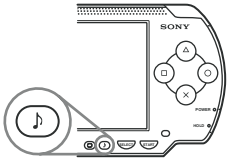
Perstumkite POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį į pradinę padėtį.

Kaip naudotis garso mygtuku

Garso mygtukas naudojamas keisti toną ir nutildyti muzikos įrašo atkūrimo bei klavišų garsus.

Kaip pakeisti toną

1 Paspauskite garso mygtuką.



Kaskart, kai paspaudžiate mygtuką, tonas keičiasi tokia eilės tvarka:

HEAVY (Sunkusis)	Sustiprina bosus ir diskantą, sukuria intensyvesnį garsą
POPS (Popsas)	Sustiprina vidutinio diapazono garsus. Idealiai tinka vokalui
JAZZ (Džiazas)	Sustiprina bosus ir diskantą, sukuria subalansuotą garsą
UNIQUE (Specifinis)	Sustiprina bosus, diskantą ir vidutinio diapazono garsus
OFF (Išjungta)	Įprastas tonas

Pastaba

Toną galima keisti tik tada, kai naudojatės ausinėmis. Taip pat atkreipkite dėmesį, kad žaidžiant tono nustatymas laikinai būna „OFF“ (išjungta).

Kaip išjungti (nutildyti) garsą

1 Laikykite garso mygtuką nuspaustą ilgiau nei vieną sekundę.

Garsas bus nutildytas.

Kaip išjungti garso nutildymą

Garso nutildymą galima išjungti vienu iš šių būdų:

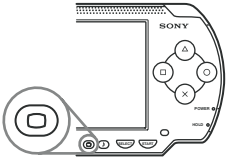
- Paspausti garso mygtuką.
- Paspausti garso + arba garso – mygtuką sistemos priekinėje dalyje arba nuotolinio valdymo pulte.

Kaip naudotis displėjaus mygtuku

Displėjaus mygtukas naudojamas reguliuoti ekrano ryškumą.

Kaip reguliuoti ekrano ryškumą

1 Paspauskite displėjaus mygtuką.



Kaskart, kai paspaudžiate mygtuką, displėjus keičiasi taip:

1 lygis	Tamsiau
2 lygis	↓
3 lygis	
(4 lygis)	Šviesiau

Pastaba

Ketvirtąjį lygį galima rinktis tik tada, kai įjungiate sistemą į elektros tinklą naudodami kintamosios srovės adapterį.

Kaip išjungti foninį apšvietimą

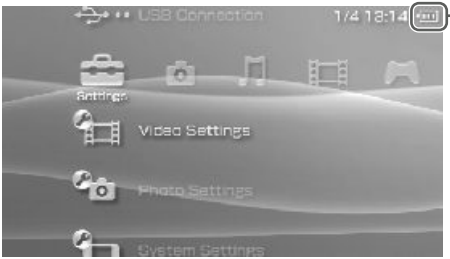
1 Palaikykite displėjaus mygtuką nuspaustą ilgiau nei vieną sekundę.

Foninis apšvietimas išsijungs, ekranas aptems.
Jei paspausite bet kurį iš sistemos mygtukų, ekrane vėl nušvis vaizdas.

Baterijos

Baterijos įkrovimo lygis

Ekrane yra rodomas baterijos įkrovimo lygis.



Kaip įvertinti likusį baterijos įkrovos kiekį

	Baterija pilnai įkrauta.
	Baterija senka.
	Baterija beveik išsekusi.
	Baterija visiškai išsekusi. POWER (energijos) indikatorius blykčioja žalia šviesele. Metas įkrauti bateriją.

Pastabos

- Jei POWER (energijos) indikatorius blykčioja žalia šviesele, išsaugokite žaidimą ir įkraukite bateriją. Jeigu baterija išseks anksčiau, nei išsaugosite žaidimą, pastarojo meto žaidimo tėkmę prarasite.
- Ekrane matomas baterijos įkrovimo lygis gali šiek tiek skirtis nuo tikrojo baterijos įkrovimo lygio – tai priklauso ir nuo sistemos naudojimo sąlygų, ir aplinkos veiksnių, pavyzdžiui, tokių kaip temperatūra. Jeigu įkrovos duomenys, kuriuos matote ekrane, neteisingi, naudokite bateriją tol, kol ji visiškai išsikraus, tada vėl įkraukite. Atkreipkite dėmesį, kad įkrovos duomenys ekrane gali būti netikslūs šiomis aplinkybėmis:
  – Jei baterija ilgą laiką naudojama aukštos temperatūros sąlygomis.
  – Jei baterija po įkrovimo ilgą laiką nebuvo naudojama.
  – Jei baterija jau buvo įkrauta daug kartų.

- Apie baterijos įkrovimo lygį dar galima pasiskaityti „Battery Information (Informacija apie bateriją)“ skiltyje „Sistemos nustatymų“ skyriuje (••▶ psl. 85).
- Jei PSP™ sistema ilgą laiką nenaudojama po to, kai išsikrauna baterija, gali pranykti datos ir laiko nustatymai. Jeigu taip atsitinka, kitą kartą, kai sistemą įjungsite, pamatysite datos ir laiko nustatymų ekraną.
- Baterijos negalima įkrauti, kai aktyvuota WLAN (Vietinio tinklo) funkcija.

Apytikslė baterijos įkrovos trukmė

Žaidimui	Apytiksliai 3–6 valandos[*1]
Vaizdo medžiagos peržiūrėjimui	Apytiksliai 3–5 valandos[*2]

[*1] Remiamasi bandymais, atliktais žaidimo vienam žaidėjui režimu, naudojant ausines su nuotolinio valdymo pultu, bevielio LAN (vietinio ryšio) neįjungus.
[*2] Remiamasi bandymais, atliktais naudojant sistemos garsiakalbių kintamuosius, lyginant su ausinėmis, garso stiprumo bei ekrano ryškumo lygiais.

Pastaba

Baterijos įkrovos trukmė gali priklausyti nuo leidžiamo įrašo turinio ir nuo naudojimo sąlygų, pavyzdžiui, tokių kaip ekrano ryškumas ir aplinkos veiksniai. Baterijai senstant, baterijos įkrovos trukmė trumpėja.

Apytikslis baterijos įkrovimo laikas

Po to, kai baterija visiškai išsenka, pilnai ją pakrauti naudojant kintamosios srovės adapterį trunka maždaug dvi valandas dvidešimt minučių.

Pastabos

- Baterija įkraukite ne žemesnėje nei 10° C ir ne aukštesnėje nei 30° C temperatūroje. Kitomis sąlygomis įkrovimas gali būti ne toks efektyvus.
- Įkrovimas gali trukti ilgiau, jei įkrovimo metu sistema įjungta.

Baterijos gyvavimo trukmė

Baterijos egzistavimo laikas ribotas. Baterijos įkrovos trukmė mažėja baterijai senstant ir daug kartų ją įkraunant. Jeigu baterijos įkrovos trukmė ypač sutrumpėja, gali būti, kad jau pats metas keisti bateriją.

Pastaba

Baterijos gyvavimo trukmė priklauso nuo to, kokiomis sąlygomis baterija laikoma, kokiomis sąlygomis naudojama ir nuo aplinkos veiksnių, pavyzdžiui, tokių kaip temperatūra.

Kaip pakeisti bateriją

Saugumo sumetimais, prieš imdamiesi keisti bateriją, išjunkite sistemą. Taip pat, prieš ką nors darydami su baterija, perskaitykite skyrelį „Atsargumo priemonės elgiantis su baterijomis“ (••▶ psl. 16).

Pastaba

Jei sistema ilgą laiką nenaudojama po to, kai buvo išimta baterija, gali pranykti datos ir laiko nustatymai. Jeigu taip atsitinka, kitą kartą, kai įjungsite PSP™ sistemą, pamatysite datos ir laiko nustatymų ekraną.

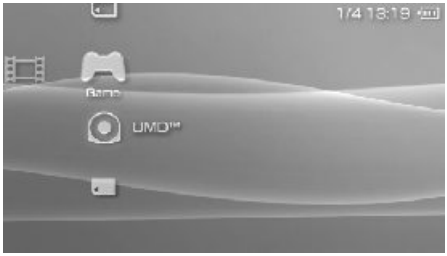
Kaip saugoti bateriją

Jeigu neketinate ilgesnį laiką naudotis sistema, išimkite iš jos bateriją. Bateriją saugokite vėsioje sausoje vietoje, nepasiekiamoje mažiems vaikams.

Kaip žaisti

1 **Home meniu pasirinkite .**

2 **Įdėkite UMD™ (•• psl. 30).**
Ekrane pamatysite UMD™ piktogramą.



3 **Pasirinkite žaidimo piktogramą, tada spauskite mygtuką ⊗.**
Žaidimas prasidės.

Piktogramos, rodomos po Game (Žaidimas) piktograma

Be galimybės žaisti, prie Game (žaidimo) galima naudotis ir toliau išvardytomis funkcijomis.

	Game Sharing (Bendras žaidimas)	Galite žaisti žaidimus, kurie palaiko Game Sharing. Daugiau informacijos ieškokite programinės įrangos naudojimo vadove, kurį gausite drauge su žaidimu.
	Darbo su išsaugotais duomenimis programa	Galite kopijuoti, trinti arba peržiūrėti informaciją apie išsaugotą medžiagą Memory Stick Duo™ (•• psl. 42).
	UMD™	Galite žaisti žaidimus. Jeigu pasirinksite UMD™ piktogramą, pasirodys mažas žaidimo paveikslėlis.
	Memory Stick™	Galite atlikti atnaujinimus per tinklą, kreipdamiesi į atsisiųsdintus atnaujintus duomenis, išsaugotus Memory Stick Duo™ (•• psl. 103).

Pastabos

- Prieigą prie žaidimo, kuris ženklinamas (turinys ribotam vartotojų ratui) piktograma, riboja tėvų kontrolės funkcija. Norėdami pasiekti šį žaidimą, turėsite įvesti slaptažodį – taip, kaip aprašyta toliau. Smulkesnės informacijos apie tėvų kontrolės funkciją ieškokite skyrelyje „Tėvų kontrolės lygis“ (••▶ psl. 92).
  1. Pasirinkite (turinys ribotam vartotojų ratui), tada spauskite ⊗ mygtuką.
  2. Naudodamiesi krypties mygtukais įveskite slaptažodį, tada spauskite ⊗ mygtuką.
- Jeigu žaisdami paspausite Home mygtuką, galėsite patikrinti, kiek liko baterijos įkrovos.
- Šiame vartotojo vadove pateikiami pavadinimai ir maži paveikslėliai nepriklauso jokiam tikrai egzistuojančiam produktui.

Kaip išeiti iš žaidimo

1 Žaisdami paspauskite Home mygtuką.

Jūsų paklaus „Do you want to quit the game?“ („Ar tikrai norite išeiti iš žaidimo?“).

2 Pasirinkite „Yes“, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Žaidimas baigsis, jums bus pateiktas Home meniu.

Žaidimo parinkčių meniu

Paleidę parinkčių (Options) meniu, galėsite peržiūrėti informaciją apie žaidimą, kopijuoti arba trinti išsaugotus duomenis.

1 Pasirinkę piktogramą spauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas parinkčių meniu.

Piktogramos Parinkčių meniu

2 Pasirinkite elementą iš meniu, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip uždaryti parinkčių meniu

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Parinkčių sąrašas

Komandos, esančios parinkčių meniu, skiriasi priklausomai nuo pasirinktos piktogramos.

Start (pradžia)	Pradedamas žaidimas
Copy (kopijuoti)	Perkopijuoja Memory Stick Duo™ išsaugotus duomenis į kitą Memory Stick Duo™ (••▶ psl. 42)
Delete (trinti)	Ištrina Memory Stick Duo™ išsaugotus duomenis (••▶ psl. 42)
Information (informacija)	Pateikiama informacija apie pasirinktą piktogramą

Kaip kopijuoti ir trinti išsaugotus duomenis

Galite kopijuoti ar trinti Memory Stick Duo™ išsaugotus žaidimo duomenis, naudodamiesi darbo su išsaugotais duomenimis programa.

Kaip kopijuoti išsaugotus duomenis

Galite perkopijuoti išsaugotus duomenis į kitą Memory Stick Duo™. Rekomenduojame perkopijuoti svarbius duomenis – susikurti atsarginę jų kopiją.

1 **Pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.**

2 **Pasirinkite išsaugotus duomenis, kuriuos norite nukopijuoti, tada spauskite △ mygtuką.**
Jums bus pateiktas parinkčių meniu.

3 **Pasirinkite „Copy“, tada spauskite ⊗ mygtuką.**

4 **Atlikite veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas.**

Jeigu nepakanka laisvos vietos

Ištrinkite duomenis tame Memory Stick Duo™, į kurį ketinate įrašinėti, arba pakeiskite jį nauju Memory Stick Duo™. Paleidę parinkčių meniu (••▶ psl. 41), galėsite ištrinti išsaugotus duomenis arba patikrinti, kiek liko laisvos vietos.

Pastaba

Priklausomai nuo naudojamo Memory Stick Duo™ tipo, rodomas rinkmenos dydis tam pačiam duomenų elementui gali skirtis.

Kaip ištrinti išsaugotus duomenis

Ištrinti Memory Stick Duo™ išsaugotus duomenis galite vietoj „Copy“ pasirinkdami „Delete“ (Skyrelio „Kaip kopijuoti išsaugotus duomenis“ 3 punktas).

Kaip žiūrėti vaizdą

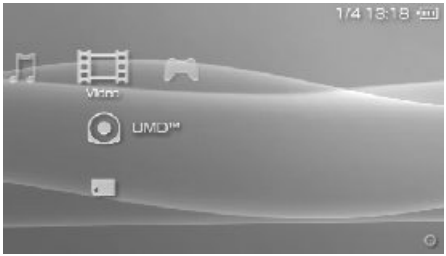
Galite žiūrėti UMD™ Video arba vaizdą, išsaugotą Memory Stick Duo™. Atkuriamo vaizdo įrašo, išsaugoto Memory Stick Duo™, formatas turi būti MPEG-4 (•▶ psl. 53).

Perspėjimas

Priklausomai nuo UMD™ Video, vaizdo atkūrimo sąlygas gali iš anksto nustatyti programinės įrangos gamintojas. Tokiais atvejais tam tikros parinktys gali būti neįmanomos netgi tuo atveju, jei tiksliai vykdysite šio vartotojo vadovo nurodymus.

1 **Home meniu pasirinkite .**

2 **Įdėkite UMD™ arba Memory Stick Duo™ (•▶ psl. 30, 31).**
Jums bus pateikta įdėtos medijos piktograma.



3 **Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
UMD™ Video vaizdo atkūrimo procesas prasideda. Jeigu pasirenkate , bus pateikta kiekvieno vaizdo įrašo piktograma. Pasirinkite, kokį vaizdo įrašą norėsite paleisti, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Piktogramos, rodomos po Video (Vaizdas) piktograma

	UMD™	Galite paleisti UMD™ Video. Jei pasirinksite šią piktogramą, jums bus pateiktas vaizdo paveikslėlis.
	Memory Stick™	Galite paleisti vaizdo įrašus, išsaugotus Memory Stick Duo™.

Pastabos

- Prieigą prie vaizdo įrašo, kuris ženklinamas (turinys ribotam vartotojų ratui) piktograma, riboja tėvų kontrolės funkcija. Norėdami pasiekti šį žaidimą, turėsite įvesti slaptažodį – taip, kaip aprašyta toliau. Smulkesnės informacijos apie tėvų kontrolės funkciją ieškokite skyrelyje „Tėvų kontrolės lygis“ (••▶ psl. 92).
  1. Pasirinkite (turinys ribotam vartotojų ratui), tada spauskite ⊗ mygtuką.
  2. Naudodamiesi krypties mygtukais įveskite slaptažodį, tada spauskite ⊗ mygtuką.
- Jeigu tuo metu, kai paleistas vaizdo įrašas, paspausite HOME mygtuką arba SELECT (pasirinkimo) mygtuką, ekrane matysite sustabdytą vaizdo įrašo kadrą, o kartu pasirodys ir HOME meniu. Jeigu paspausite mygtuką dar kartą, pagrindinis meniu išnyks iš ekrano.
- Galite reguliuoti garso toną arba išvis išjungti garsą, naudodamiesi garso mygtuku (••▶ psl. 33).

Kaip sustabdyti vaizdo įrašą

1 Tuo metu, kai eina vaizdo įrašas, paspauskite ◎ mygtuką.
Vaizdas bus sustabdytas.

Pastaba

Daugeliu atvejų, kai kitą kartą paleisite vaizdo įrašą, jis prasidės nuo tos vietos, kurioje paskutinį kartą sustabdėte.

Kaip paleisti vaizdo įrašą nuo pradžių

Jeigu norite paleisti UMD™ Video įrašą nuo pradžių, parinkčių meniu pasirinkite „Play from Beginning“ (Leisti įrašą nuo pradžių) (••▶ psl. 52), tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip naudotis valdymo pultu

Naudodamiesi ekrane pateikiamu valdymo pultu, galite atlikti šias operacijas.

1 Kai eina vaizdo įrašas, paspauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas valdymo pultas.

2 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti valdymo pultą

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Operacijų sąrašas

Piktogramos, kurias matysite paleidę UMD™ Video, skiriasi nuo tų, kurios pateikiamos paleidus Memory Stick Duo™ išsaugotą vaizdo įrašą.

Piktograma		Aprašas
	Meniu	Pateikiamas UMD™ Video meniu
♪	Garso parinktys (Audio options)	Jei UMD™ video įrašyta keliais garso takeliais, persijunginėjama iš vienos turimų garso parinkčių į kitą
	Rakurso parinktys (Angle Options)	Jei UMD™ vaizdas įrašytas keliais rakursais, persijunginėjama iš vieno turimo matymo rakurso į kitą

Piktograma		Aprašas
	Subtitrų parinktys (Subtitle Options)	Jei UMD™ Video yra su subtitrais, persijunginėjama iš vienos turimos subtitrų parinkties į kitą
	Eiti į (Go to)	Memory Stick Duo™ išsaugotas vaizdo įrašas paleidžiamas nuo nurodyto momento (••▶ psl. 48)
	UMD™ Video garso stiprumas	Padidina UMD™ garso stiprumą (••▶ psl. 49)
	Ekrano režimas (Screen Mode)	Pakeičia ekrane rodomo atvaizdo dydį (••▶ psl. 48)
	Rodmenys (Display)	Rodoma vaizdo įrašo atkūrimo būklė ir su ja susijusi informacija (••▶ psl. 47)
	Pagalba (Help)	Rodoma, kokias funkcijas galima atlikti, naudojantis PSP™ sistemos mygtukais
	Ankstesnis (Previous)	Vaizdo įrašo rodymo metu grįžtama į ankstesnį UMD™ Video skirsnį
	Sugrįžti į pradžią (Return to Beginning)	Vaizdo įrašo rodymo metu grįžtama į įrašo, išsaugoto Memory Stick Duo™, pradžią
	Kitas (Next)	Peršokama į kitą skirsnį*
	Greitas persukimas atgal/pirmyn (Fast Reverse/Fast Forward)	Pagreitintai ekrane paleidžiamas vaizdo įrašas (atgal arba pirmyn) – tai padeda aptikti norimą konkrečią sceną (••▶ psl. 49)
	Lėtas atkūrimas (Slow Motion)	Vaizdo įrašas rodomas lėtai (••▶ psl. 49)
	Kadro funkcija (Frame Advance)	Spaudžiojant šį mygtuką vaizdas rodomas kadras po kadro
	Paleisti įrašą (Play)	Paleidžiamas įrašas
	Pauzė (Pause)	Įrašas laikinai sustabdomas
	Sustabdyti (Stop)	Įrašas sustabdomas
	Pakartoti (Repeat)	Vaizdo įrašas rodomas pakartotinai (••▶ psl. 50)

* Ši operacija negalima, paleidus vaizdo įrašą, išsaugotą Memory Stick Duo™.

Piktograma	Aprašas
CLEAR Išjungti (Clear)	Išjungiamas pakartojimo nustatymas

Kaip peržiūrėti vaizdo įrašo atkūrimo būklę ir su ja susijusią informaciją (i+)

1 **Tuo metu, kai vaizdo įrašas paleistas, valdymo pulte pasirinkite (i+), tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Jums bus pateikta vaizdo įrašo atkūrimo būklė.

Kaip išjungti rodmenis

Pasirinkite valdymo pulte (i+), tada spauskite ⊗ mygtuką.

Pastaba

Informacija, kurą matysite paleidę UMD™ Video, skiriasi nuo tos, kuri pateikiama paleidus Memory Stick Duo™ išsaugotą vaizdo įrašą.

Kaip pakeisti ekrano režimą

Pakeičiami ekrane regimo vaizdo matmenys.

1 Valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.
Kaskart, kai paspausite ⊗ mygtuką, ekrano režimas pasikeis taip:

Normal (Normalus)	Vaizdo matmenys pritaikyti prie PSP™ sistemos ekrano dydžio.
Zoom (Priartinti)	Vaizdas užima visą ekrano plotą, proporcijos nesikeičia, tik nupjaunami kraštai: viršutinis ir apatinis arba kairysis ir dešinysis.
Full Screen (Visas ekranas)	Vaizdas rodomas visame ekrane, bet keičiasi proporcijos: priartinama horizontaliai ir vertikaliai.
Original (Tikrasis)	Rodomas tikrojo dydžio vaizdas.

Pastaba

Priklausomai nuo to, koks vaizdo įrašas leidžiamas, ekrano režimas gali likti nepakitęs.

Kaip paleisti įrašą nuo pasirinktos scenos

Memory Stick Duo™ įrašytus vaizdo duomenis galite paleisti nuo konkretaus pasirinkto laiko momento.

1 Valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.

2 Naudodamiesi krypties mygtukais, nurodykite laiką, išreikštą skaičiais, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip nustatyti UMD™ Video garso stiprumą

Sustiprinti garsą galima tada, kai UMD™ garso išvesties lygis yra per tylus.

1 Valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.
Kaskart, kai paspausite ⊗, garso stiprumas keisis taip:

+1	Garsas stiprėja
+2	Garsas stiprėja iki maksimumo
Normalus	Paprastai rinkitės šį nustatymą

Pastabos

- Jeigu UMD™ išimamas, garso nustatymai panaikinami. Vaizdo nustatymuose galite nusistatyti nuolatinį stipresnį garsą (••▶ psl. 82).
- Nedarančios žalos ausims ausinės specialiai sukurtos taip, kad garso stiprumo lygis neviršytų 90 decibelų.

Kaip greitai persukti atgal/į priekį ◄◄ ►►

1 Kai vaizdo įrašas paleistas, valdymo pulte pasirinkite ◄◄ arba ►►, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip vėl paleisti įrašą normaliu greičiu

Valdymo pulte pasirinkite ►, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Pastaba

Kai naudojatės greito persukimo atgal/į priekį funkcija, valdymo pulte pasirinkite ◄◄ arba ►►, paskui spauskite ⊗ mygtuką – pasirinksite vieną iš trijų persukimo greičio variantų.

Kaip paleisti vaizdo įrašą sulėtintai ❙►

1 Kai vaizdo įrašas paleistas, valdymo pulte pasirinkite ❙►, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip vėl paleisti įrašą normaliu greičiu

Valdymo pulte pasirinkite ►, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Pastaba

Jeigu valdymo pulte pasirinksite ❙► arba ►► tuo metu, kai įrašas sustabdytas, o tada paspausite ⊗, įrašas irgi bus paleistas sulėtintai. Jeigu nuspaudėte ►►, įrašas bus leidžiamas sulėtintai tik tol, kol laikysite nuspaustą ⊗ mygtuką.

Kaip leisti įrašą su kartojimais

Galite pakartotinai ratu leisti visą diską arba atskirą skirsnį.

1 Valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaskart, kai paspausite ⊗ mygtuką, kartojimų režimas keisis šitaip:

Disc Repeat (Disko kartojimas)	Pakartotinai leidžiamas visas diskas
Chapter Repeat (Skirsnio kartojimas)	Pakartotinai leidžiamas nurodytas skirsnis
Repeat Off (Išjungti kartojimus)	Įrašas iš naujo nebepaleidžiamas

Pastabos

- Sustabdyti kartojimus taip pat galite valdymo pulte pasirinkę CLEAR ir paspaudę ⊗ mygtuką.
- Vaizdo įrašams, išsaugotiems Memory Stick Duo™, galimi tik du kartojimų variantai: kartojimus įjungti ir kartojimus išjungti.

Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu

PSP™ sistemą galite valdyti, vietoj valdymo pulto naudodamiesi sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu.

	Veiksmas sistemos mygtuku	Veiksmas nuotolinio valdymo pultu
Paleisti įrašą	Spausti ⊗ mygtuką arba START mygtuką.	Spausti ►II mygtuką.
Pauzė	Spausti START mygtuką.	Spausti ►II mygtuką.
Rodyti UMD™ meniu	Spausti ⊟ mygtuką.*1	–
Sustabdyti	Spausti ◎ mygtuką.	–
Paleisti ankstesnį skirsnį	Spausti L mygtuką.*1	Spausti I◄◄ mygtuką.*1
Paleisti kitą skirsnį	Spausti R mygtuką.*1	Spausti ►►I mygtuką.*1
Greitai persukti atgal	Spausti kairįjį mygtuką.*2	Spausti ir laikyti nuspaustą I◄◄ mygtuką.
Greitai persukti į priekį	Spausti dešinįjį mygtuką.*2	Spausti ir laikyti nuspaustą ►►I mygtuką.
Paleisti sulėtintą įrašą	Pauzės metu spausti dešinįjį mygtuką.*2	–

*1 Šio veiksmo negalima atlikti, leidžiant vaizdo įrašą, išsaugotą Memory Stick Duo™.

*2 Jeigu paspausite mygtuką ir laikysite jį nuspaustą, įrašas bus greitai leidžiamas atgal/greitai leidžiamas į priekį/leidžiamas sulėtintai tol, kol atleisite mygtuką.

Pastaba

Tuo metu, kai valdymo pultas rodomas ekrane, kai kurie mygtukai neveikia. Tokiu atveju išjunkite valdymo pultą, paspausdami △ mygtuką.

Vaizdo parinkčių meniu

Norėdami paleisti UMD™ Video, peržiūrėti informaciją ar trinti vaizdo įrašus, išsaugotus Memory Stick Duo™, galite naudotis vaizdo parinkčių (Video Options) meniu.

1 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas parinkčių meniu.

Piktogramos Parinkčių meniu

2 Pasirinkite meniu elementą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti parinkčių meniu

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Parinkčių sąrašas

Galimi parinkčių meniu elementai, priklausomai nuo pasirinktos piktogramos, gali būti skirtingi.

Play (Paleisti įrašą)	Paleidžia UMD™ Video arba vaizdo įrašą, išsaugotą Memory Stick Duo™
Play from Beginning (Paleisti įrašą nuo pradžių)	Paleidžia UMD™ Video nuo pradžių
Delete (Trinti)	Ištrina vaizdo įrašą, išsaugotą Memory Stick Duo™
Information (Informacija)	Rodo informaciją apie pasirinktą piktogramą

Kaip išsaugoti vaizdą Memory Stick Duo™

Norint išsaugoti vaizdo įrašą Memory Stick Duo™, galima naudotis žemiau išvardytais metodais.

Atvaizdai arba filmuota medžiaga, įrašyti prietaisu, suderinamu su MPEG-4

Jeigu naudojatės prietaisu, suderinamu su MPEG-4, galite paleisti filmuotą medžiagą, tiesiogiai įdėdami šio prietaiso Memory Stick Duo™ į PSP™ sistemą.

* Vienintelės MPEG-4 rinkmenos, kurias galima paleisti PSP™ sistemoje, yra MP4 formato rinkmenos, suderančios su Memory Stick™ vaizdo formatu. Daugiau informacijos apie suderinamus prietaisus ieškokite adresu http://www.memorystick.com/psp

Pastaba

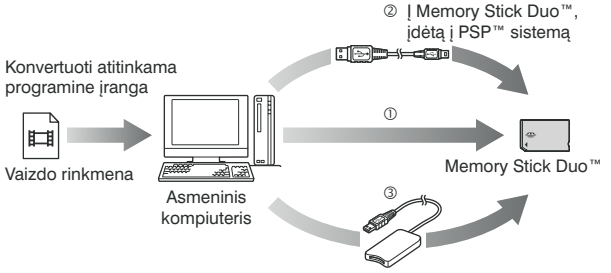
Memory Stick Duo adapteris (modelio numeris MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai) reikalingas tuo atveju, jeigu jūsų su MPEG-4 suderinamas prietaisas veikia tik su standartinio dydžio Memory Stick™.

Kaip perkelti vaizdo rinkmeną iš asmeninio kompiuterio į Memory Stick Duo™

Vaizdo medžiagą, nufilmuotą arba įrašytą kitu prietaisu, galite konvertuoti į formatą, kuris veiks PSP™ sistemoje, o tada, naudodami tinkamą programinę įrangą, perkelti į Memory Stick Duo™.*

* Naujausios informacijos apie programinės įrangos išleidimą, ieškokite tinklapyje adresu http://www.memorystick.com/psp

Rinkmenas galima perkelti naudojant bet kurį iš toliau pateikiamų metodų:



① Pasinaudokite asmeniniu kompiuteriu su specialiu Memory Stick Duo™ įrenginiu.
② Pasinaudokite USB kabeliu, kurį galima nusipirkti (••▶ psl. 94).
③ Pasinaudokite Memory Stick USB nuskaitytuvu/įrašytuvu, kurį galima nusipirkti.*

* Memory Stick Duo adapteris (modelio numeris MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai) reikalingas tuo atveju, jeigu jūsų prietaisas veikia tik su standartinio dydžio Memory Stick™.

Pastabos

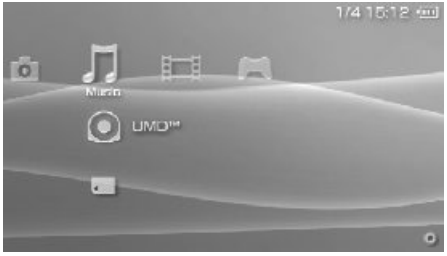
- Daugiau informacijos apie formatus, kuriuos galima kovertuoti, ieškokite tinklapyje adresu http://www.memorystick.com/psp
- PSP™ sistemoje negalima paleisti vaizdo medžiagos, konvertuotos didesniu nei 768 kbps diskretizacijos greičiu.

Kaip klausytis muzikos

Jūs galite klausytis UMD™ Audio ir muzikos, išsaugotos Memory Stick Duo™. Grojamo muzikos įrašo, išsaugoto Memory Stick Duo™, formatai turi būti ATRAC3plus™ arba MP3 (••▶ psl. 65).

1 **HOME meniu pasirinkite ♫.**

2 **Įdėkite UMD™ arba Memory Stick Duo™ (••▶ psl. 30, 31).**
Jums bus pateikta įdėtos medijos piktograma.



3 **Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Jums bus pateiktas grupių arba kūrinių sąrašas. Pasirinkite, kurį kūrinį norėsite klausytis, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Piktogramos, rodomos po Music (Muzika) piktograma

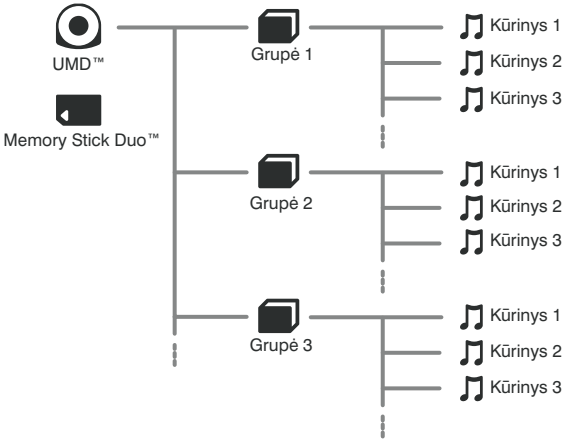
	UMD™	Galite paleisti UMD™ Audio. Jei pasirinksite šią piktogramą, jums bus pateiktas muzikos paveikslėlis.
	Memory Stick™	Galite paleisti garso įrašus, išsaugotus Memory Stick Duo™.

Pastabos

- Jeigu atliekant veiksmą 3 nuspausite START mygtuką arba nuotolinio valdymo pulto ▶II mygtuką, pradės groti pirmosios grupės pirmasis kūrinys.
- Jeigu grojant nuspausite HOME mygtuką arba SELECT mygtuką, ekrane vėl pamatysite HOME meniu. Jeigu paspausite mygtuką dar kartą, vėl bus parodytas muzikos įrašo atkūrimo ekranas.
- Derinti toną arba išjungti garsą galite pasinaudodami garso mygtuku (••▶ psl. 33).
- Kūrinių pavadinimai ir maži paveikslėliai, naudojami šiame vadove kaip pavyzdžiai, nereiškia jokio tikro produkto.

Kas yra grupė?

Grupė yra muzikos įrašų rinkinys, sudėtas tam tikra tvarka, pavyzdžiui, pagal albumus arba pagal atlikėją. Kai įjungtas grupės režimas, PSP™ sistema gali groti kūrinius grupėmis, kurios buvo sudarytos asmeniniu kompiuteriu.



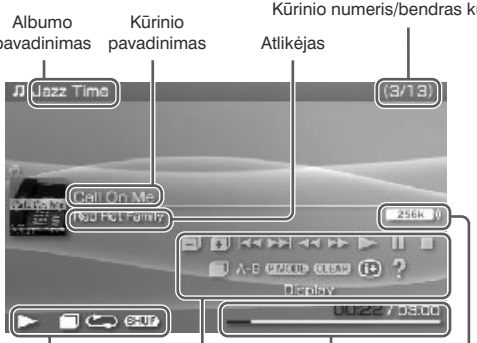
Pastabos

- PSP™ sistema negalima kurti arba redaguoti grupių.
- „Kūrinys“ reiškia dainą.

Kaip sustabdyti įrašo atkūrimą

1 Kai groja muzika, spauskite ◎ mygtuką.
Garso atkūrimas bus sustabdytas.

Ką reiškia užrašai ekrane



Pastabos

- „Albumo pavadinimas“ ir „Kūrinio numeris/bendras kūrinių skaičius“ ekrane rodomi tik tada, kai įjungta (Display (Rodmenys)) funkcija.
- Piktograma ar piktogramos, rodomos „Būklės piktogramų“ lauke skirsis priklausomai nuo to, koks įrašo atkūrimo režimas pasirinktas.
- Daugiau informacijos apie koduotojus (codec) ieškokite skyrelyje „Įrašo atkūrimas pasirinktu koduotoju“ (••▶ psl. 64).

Kaip naudotis valdymo pultu

Naudodamiesi ekrane pateikiamu valdymo pultu galite atlikti šias operacijas.

1 Kai groja muzika, paspauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas valdymo pultas.

Valdymo pultas

2 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti valdymo pultą

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Veiksmų sąrašas

Piktograma		Aprašas
	Ankstesnė grupė (Previous Group)	Grįžtama į ankstesniosios grupės pradžią.
	Kita grupė (Next Group)	Peršokama į tolesnės grupės pradžią.
⏮	Ankstesnis kūrinys (Previous Track)	Grįžtama į šiuo metu grojančio kūrinio pradžią arba į prieš šį buvusio kūrinio pradžią.
⏭	Kitas kūrinys (Next Track)	Peršokama į kito kūrinio pradžią.

Piktograma		Aprašas
◄◄ / ►►	Greitas persukimas atgal/į priekį (Fast Reverse/ Fast Forward)	Įrašas pagreitintai paleidžiamas atgal/į priekį*
►	Groti (Play)	Paleidžiamas groti kūrinys.
❚❚	Pauzė (Pause)	Grojimas trumpam sustabdomas.
■	Sustabdyti (Stop)	Grojimas visai sustabdomas.
	Grupės režimas (Group Mode)	Persijungiama į Group (Grupės) režimą (••► psl. 59).
A–B	A–B pakartojimas (A–B Repeat)	Pasirenkama tam tikra kūrinio dalis, po to ji grojama pakartotinai (••► psl. 61).
P MODE	Grojimo režimas (Play Mode)	Persijungiama į Play (Grojimo) režimą (••► psl. 60).
CLEAR	Išjungti (Clear)	Išjungiami grupės režimo, grojimo režimo, A–B pakartojimo nustatymai.
i+	Rodmenys (Display)	Rodomas albumo pavadinimas, kūrinio numeris, bendras kūrinių skaičius.
?	Pagalba (Help)	Rodoma, kokias funkcijas galima atlikti, naudojantis PSP™ sistemos mygtukais

* Jeigu nuspausite ⊗ mygtuką ir laikysite jį nuspaustą, įrašas eis pagreitintai atgal arba į priekį tol, kol mygtuką atleisite.

Kaip naudotis grupės režimu

Kūrinius galima leisti grupėmis. Įrašo atkūrimas sustoja, kai pragroja visi grupės kūriniai.

1 Kai grojama, valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.

Įsijungs grupės režimas, ekrane pasirodys .

Kaip išjungti grupės režimą

Kai grupės režimas įjungtas, valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip naudotis grojimo režimais (Repeat/Shuffle – Pakartojimai/Maišymas) P MODE

1 Kai įrašas eina, valdymo pulte pasirinkite P MODE, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaskart, kai nuspaudžiate ⊗ mygtuką, sistema persijunginėja iš vienos šių funkcijų į kitą:

Grojimo režimas	Aprašas
1	Pakartotinai grojamas kūrinys
	Pakartotinai grojami visi kūriniai
SHUF	Visi kūriniai pragrojami atsitiktine eilės tvarka*
SHUF	Visi kūriniai grojami atsitiktine tvarka pakartotinai
Jokios piktogramos	Grojimo režimas išjungiamas, įrašas grojamas iki paskutiniojo kūrinio įprasta tvarka

* Jeigu yra grupė, grupės kūriniai grojami atsitiktine tvarka. Grupių eilės tvarka nesikeičia.

Pastaba

Grojimo režimus taip pat galima išjungti, valdymo pulte pasirinkus CLEAR, tada nuspaudus ⊗ mygtuką.

Kaip pakartotinai paleisti kūrinio dalį (A–B Repeat – A–B kartojimas) A-B

Nurodykite ir tada paleiskite tą kūrinio dalį, kurią norite groti pakartotinai.

1 Įrašui grojant, valdymo pulte pasirinkite A-B, tada spauskite ⊗ mygtuką toje vietoje, kurioje norite pradėti pakartojimą.

Pradžios taškas (taškas A) nustatytas.

2 Spauskite ⊗ mygtuką toje vietoje, kur norite pakartojimą užbaigti.

Galutinis pakartojimo taškas (taškas B) nustatytas, pasirinkta atkarpa pradedama groti pakartotinai.

Kaip išjungti A–B pakartojimą

Valdymo pulte pasirinkite A-B arba CLEAR, tada spauskite ⊗ mygtuką. Kūrinio dalies pasirinkimas panaikinamas, įrašas vėl groja normaliai.

Pastabos

- A–B pakartojimo atkarpą galima nustatyti tik vieno kūrinio ribose.
- Jeigu nenustatysite galutinio taško (taško B), galiniu atkarpos tašku (tašku B) automatiškai taps kūrinio pabaigos taškas.
- Jeigu A–B pakartojimą nustatysite veikiant grojimo režimui, grojimo režimas išsijungs.

Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu

PSP™ sistemą galite valdyti, vietoj valdymo pulto naudodamiesi sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu.

	Veiksmas sistemos mygtuku	Veiksmas nuotolinio valdymo pultu
Paleisti įrašą	Spausti ⊗ mygtuką arba START mygtuką.	Spausti ▶II mygtuką.
Pauzė	Spausti START mygtuką.	Spausti ▶II mygtuką.
Sustabdyti	Spausti ◎ mygtuką.	–
Peršokti į dabartinio arba ankstesniojo kūrinio pradžią	Spausti L mygtuką.	Spausti I◀◀ mygtuką. Arba spausti I◀◀ mygtuką tiek kartų, kiek kūrinių norite grįžti atgal.
Peršokti į tolesnio kūrinio pradžią	Spausti R mygtuką.	Spausti ▶▶I mygtuką.
Greitai persukti atgal	Spausti kairįjį mygtuką.*	Spausti ir laikyti nuspaustą I◀◀ mygtuką.
Greitai persukti į priekį	Spausti dešinįjį mygtuką.*	Spausti ir laikyti nuspaustą ▶▶I mygtuką.

* Jeigu paspausite ⊗ mygtuką ir laikysite jį nuspaustą, muzikos įrašas bus greitai leidžiamas atgal/greitai leidžiamas į priekį tol, kol atleisite mygtuką.

Pastaba

Tuo metu, kai valdymo pultas rodomas ekrane, kai kurie mygtukai neveikia. Tokiu atveju išjunkite valdymo pultą, paspausdami △ mygtuką.

Muzikos parinkčių meniu

Galite naudotis muzikos parinkčių (Music Options) meniu, kai norite peržiūrėti arba trinti muzikos įrašus, išsaugotus Memory Stick Duo™.

1 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas parinkčių meniu.

Piktogramos Parinkčių meniu

2 Pasirinkite meniu elementą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti parinkčių meniu

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Parinkčių sąrašas

Galimi parinkčių meniu elementai gali skirtis, priklausomai nuo pasirinktos piktogramos.

Play (Paleisti įrašą)	Paleidžia UMD™ Audio arba muzikos įrašą, išsaugotą Memory Stick Duo™
Select Codec (Pasirinkti koduotoją)	Nustatomas rinkmenos formatas arba diskretizacijos dažnis muzikos įrašo atkūrimui (••▶ psl. 64)
Delete (Trinti)	Ištrinamas muzikos įrašas, išsaugotas Memory Stick Duo™
Information (Informacija)	Pateikiama informacija apie pasirinktą piktogramą

Kaip paleisti įrašą pasirinktu koduotoju

Jeigu UMD™ Audio yra skirtingų rinkmenų formatų arba diskretizacijos dažnių įrašų, įrašo atkūrimui galite rinktis iš šių parinkčių.

1 **Pasirinkite grupę, kurios norite klausytis, tada spauskite △ mygtuką.**

2 **Pasirinkite „Select Codec“, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Jums bus pateikti rinkmenų formato ir diskretizacijos dažnio variantai. Tų elementų, kuriuos matysite pilkus, rinktis negalėsite, nes jie yra tokio tipo, kokio sistema nepalaiko.

3 **Pasirinkite rinkmenos formato arba bitų kiekio tipą, kuriuo norėsite klausytis įrašo, tada spauskite ⊗ mygtuką.**

4 **Spauskite △ mygtuką.**
Jums bus pateiktos grupių piktogramos.

5 **Kai pasirinksite grupę, pasirinkite, kurį kūrinį norite klausytis, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Įrašas pasileis.

Pastaba

Tokie elementai kaip pavyzdžiui „ATRAC3plus™“ rodo rinkmenos formato tipą, o tokie kaip „256 kbps“ – diskretizacijos dažnį. Bendra taisyklė tokia: kuo didesnė diskretizacijos dažnio vertė, tuo geresnė muzikos įrašo kokybė. Smulkesnės informacijos apie rinkmenų formatus ieškokite skyrelyje „Įrašo atkūrimui tinkami formatai“ (••▶ psl. 111).

Kaip perkelti ir išsaugoti muziką Memory Stick Duo™

PSP™ sistema galite naudotis klausydamiesi muzikos, įgytos šiais būdais:

1) Muzika, perkelta iš kompaktinio disko.
2) Muzika, nusipirkta ir parsisiųsdinta iš muzikinio tinklapio.

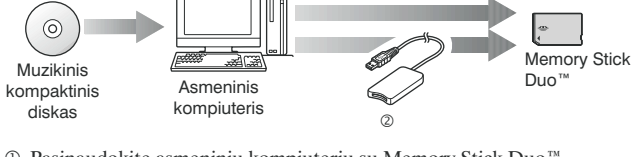
Nuorodų, kaip elgtis pirmuoju atveju, ieškokite toliau.
Nuorodų, kaip elgtis antruoju atveju, ieškokite adresu http://www.memorystick.com/psp

Kaip perkelti kūrinius iš muzikinio kompaktinio disko ATRAC3plus™ formatu

Norint perkelti kūrinius iš muzikinio kompaktinio disko, reikalingas asmeninis kompiuteris su programine įranga, palaikančia ATRAC3plus™.*
ATRAC3plus™ duomenų negalima groti ar įrašinėti naudojant Memory Stick PRO Duo™. Naudokitės bet kuria Memory Stick Duo™, palaikančia MagicGate™, išskyrus Memory Stick PRO Duo™ (••▶ psl. 109).

* Naujausios informacijos apie programinės įrangos išleidimo datas ieškokite adresu http://www.memorystick.com/psp

Perkelti įkeltus kūrinius į Memory Stick Duo™ galite vienu iš dviejų žemiau pateiktų būdų:



① Pasinaudokite asmeniniu kompiuteriu su Memory Stick Duo™ įrenginiu, kuris palaiko MagicGate™.*1
② Pasinaudokite Memory Stick USB nuskaitytuvu/įrašytuvu, kurį galima nusipirkti.*1*2

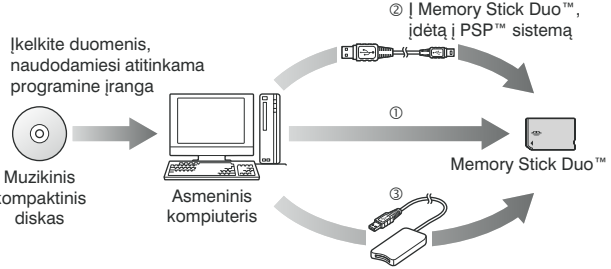
*1 Jeigu jūsų prietaiso įrenginys veikia tik su standartinio dydžio Memory Stick™ medija, tuo atveju reikalingas Memory Stick Duo adapteris (modelio numeris MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai).
*2 Reikalingas prietaisas, palaikantis MagicGate™, pavyzdžiui, modelio numeriu MSAC-US30 (Sony produktas, pardavinėjamas atskirai).

Pastabos

- Daugiau informacijos apie tai, kaip įkelti kūrinius, ieškokite adresu http://www.memorystick.com/psp
- PSP™ sistema negalės groti tų kūrinių, kurie turi ribotą informacijos atkūrimo periodą arba juos atkurti galima tik ribotą skaičių kartų (viršijus apribojimus).

Kaip įkelti garso takelius iš muzikinio kompaktinio disko MP3 formatu

Norint perkelti kūrinius iš muzikinio kompaktinio disko, reikalingas asmeninis kompiuteris su programine įranga, palaikančia MP3 formatą. Perkelti įkeltus kūrinius į Memory Stick Duo™ galite bet kuriuo iš žemiau pateiktų būdų:



① Pasinaudokite asmeniniu kompiuteriu su Memory Stick Duo™ įrenginiu.*
② Pasinaudokite USB kabeliu, kurį galite nusipirkti (••▶ psl. 94).
③ Pasinaudokite Memory Stick USB nuskaitytuvu/įrašytuvu, kurį galima nusipirkti.*

* Jeigu jūsų prietaiso įrenginys veikia tik su standartinio dydžio Memory Stick™ medija, tuo atveju reikalingas Memory Stick Duo adapteris (modelio numeris MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai).

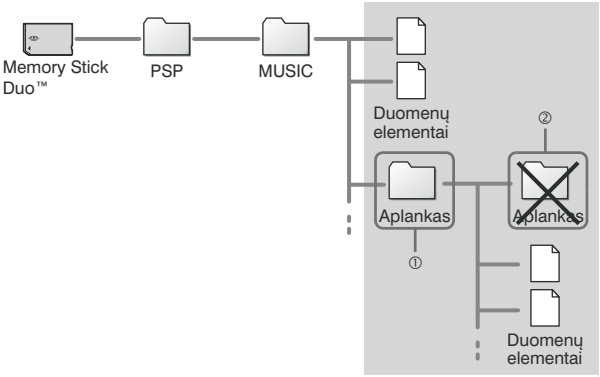
Pastaba

Kūrinių įkėlimo metodas gali skirtis priklausomai nuo programinės įrangos. Daugiau informacijos ieškokite programinės įrangos vartotojo vadove.

Kur išsaugoti muzikinius įrašus

Tiesiog Memory Stick Duo™ susikurkite aplanką, pavadintą „PSP“, tada „PSP“ aplanke susikurkite aplanką „MUSIC“*. MP3 duomenis išsaugokite „MUSIC“ aplanke. PSP™ sistema neatpažins duomenų, išsaugotų bet kur kitur, išskyrus šį aplanką.

* Rinkmenos pavadinimą nebūtina rašyti vien didžiosiomis raidėmis.



Pastabos

- Jeigu jūsų Memory Stick Duo™ jau sukurtas aplankas „PSP“, aplanką „MUSIC“ susikurkite jame.
- „MUSIC“ aplanke galite kurti kitus aplankus (piešinyje – ①). Sistema rodys kiekvieną susikurtą aplanką kaip (MP3) piktogramą, ir elgsis su juo kaip su grupe.
- Aplankų, susikurtų papildomuose aplankuose (piešinyje – ②) sistema neatpažins.
- Jeigu norite nurodyti konkrečią kūrinių eilės tvarką, susikurkite m3u rinkmeną, nurodančią eilės tvarką aplanke. Sistema rodys rinkmeną kaip (m3u) piktogramą ir elgsis su ja kaip su grupe. Daugiau informacijos ieškokite muzikos įkėlimo programinės įrangos dokumentacijoje.
- Jeigu rinkmena yra ne MP3 formato arba jeigu ATRAC3plus™ rinkmeną išsaugosite „MUSIC“ aplanke, sistema jos neatpažins.

Kaip peržiūrėti nuotraukas

Galite peržiūrėti nuotraukas, išsaugotus Memory Stick Duo™. Rinkmenų formatas, kurį galima žiūrėti, yra JPEG (••▶ psl. 78).

1 **Home meniu pasirinkite .**

2 **Įdėkite Memory Stick Duo™ (••▶ psl. 31).**
Jums bus pateiktas .

3 **Pasirinkę , spauskite ⊗ mygtuką.**
Jums bus parodytos skaitmeninio fotoaparato nuotraukų, aplankų bei nuotraukų, išsaugotų Memory Stick Duo™, piktogramos. Pasirinkite norimą piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Piktogramos, rodomos po Photo (Nuotraukos)

Memory Stick™	Galite peržiūrėti nuotraukas, išsaugotas Memory Stick Duo™.

Pastaba

Jei tuo metu, kai rodoma nuotrauka, paspausite HOME mygtuką arba SELECT mygtuką, ekrane bus grąžintas Home meniu, kartu rodoma ir nuotrauka. Jeigu dar kartą paspausite HOME mygtuką arba SELECT mygtuką, vėl bus grąžintas nuotraukų rodymo ekranas.

Kaip naudotis valdymo pultu

Naudodamiesi valdymo pultu ekrane, galite atlikti šias operacijas.

1 Tuo metu, kai rodoma nuotrauka, paspauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas valdymo pultas.

Valdymo pultas

2 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti valdymo pultą

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Operacijų sąrašas

Piktograma		Aprašas
	Žiūrėjimo režimas (View Mode)	Keičiamas rodomos nuotraukos dydis (••▶ psl. 71)
i+	Rodmenys (Display)	Rodoma informacija apie nuotrauką (••▶ psl. 70)
?	Pagalba (Help)	Rodoma, kokias funkcijas galima atlikti, naudojantis PSP™ sistemos mygtukais
	Išjungti priartinimą/ nutolinimą (Clear Zoom)	Nuotrauka, kuri buvo padidinta arba sumažinta, dabar vėl rodoma pirminio dydžio

Piktograma		Aprašas
	Nutolinti (Zoom Out)	Vaizdas nuotraukoje nutolinamas
	Priartinti (Zoom In)	Vaizdas nuotraukoje priartinamas
	Pasukti į kairę (Rotate Left)	Vaizdas pasisuka 90 laipsnių kampu prieš laikrodžio rodyklę
	Pasukti į dešinę (Rotate Right)	Vaizdas pasisuka 90 laipsnių kampu pagal laikrodžio rodyklę
/ / /	Aukštyn/Žemyn/ Kairėn/Dešinėn (Up/Down/ Left/Right)	Vaizdas stumdomas aukštyn, žemyn, dešinėn, kairėn, kad pasimatytų bet kuri nuotraukos dalis, dingusi iš ekrano vaizdą priartinant arba nutolinant, arba kai žiūrėjimo režime nustatyta priartinimo/nutolinimo funkcija
	Ankstesnė (Previous)	Rodo ankstesnę nuotrauką
	Tolesnė (Next)	Rodo tolesnę nuotrauką
	Nuotraukų peržiūrinėjimas paeiliui (Slideshow)	Automatiškai rodo nuotraukas paeiliui, vieną po kitos (••▶ psl. 74)

Kaip įjungti informaciją apie nuotrauką (i+)

1 Tuo metu, kai rodoma nuotrauka, valdymo pulte pasirinkite (i+), tada spauskite ⊗ mygtuką.
Jums bus parodyta informacija apie nuotrauką.

Kaip išjungti informacijos rodmenis

Valdymo pulte pasirinkite [i+], tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip keisti nuotraukos dydį

Galite pakeisti ekrane matomos nuotraukos dydį.

1 Tuo metu, kai nuotrauka rodoma ekrane, valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaskart, kai paspaudžiate ⊗ mygtuką, parinktys keičiasi tokia tvarka:

Normal (Normali)	Nuotrauka rodoma per visą ekrano plotą, proporcijos nesikeičia
Zoom (Priartinti/ Nutolinti)	Vaizdas užima visą ekrano plotą, proporcijos nesikeičia, tik nupjaunami kraštai: viršutinis, apatinis arba kairysis, dešinysis

Pastaba

Priklausomai nuo to, kokia nuotrauka rodoma, žiūrėjimo režimas gali nepasikeisti.

Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu

PSP™ sistemą galite valdyti, vietoj valdymo pulto naudodamiesi sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu.

	Veiksmas sistemos mygtuku	Veiksmas nuotolinio valdymo pultu
Rodyti nuotraukas paeiliui	Spausti START mygtuką.	Spausti ▶II mygtuką.
Panaikinti priartinimą/ nutolinimą	Spausti ⊗ mygtuką tuo metu, kai vaizdas artinamas arba tolinamas.	–
Grįžti atgal	Spausti ○ mygtuką.	–
Rodyti ankstesnę nuotrauką	Spausti L mygtuką	Spausti I◀◀ mygtuką
Rodyti tolesnę nuotrauką	Spausti R mygtuką.	Spausti ▶▶I mygtuką.
Priartinti	Laikyti ⊡ mygtuką nuspaustą, stumti analoginę svirtį aukštyn.	–
Nutolinti	Laikyti ⊡ mygtuką nuspaustą, stumti analoginę svirtį žemyn.	–
Pasukti (kairėn)	Laikyti ⊡ mygtuką nuspaustą, spausti L mygtuką.	–
Pasukti (dešinėn)	Laikyti ⊡ mygtuką nuspaustą, spausti R mygtuką.	–
Judinti*	Judinti analoginę svirtį.	–

* Dingusi iš ekrano nuotraukos dalis pasimato priartinant arba nutolinant, arba kai žiūrėjimo režime nustatyta priartinimo/nutolinimo funkcija.

Pastaba

Tuo metu, kai valdymo pultas rodomas ekrane, kai kurie mygtukai neveikia. Tokiu atveju išjunkite valdymo pultą, paspausdami △ mygtuką.

Nuotraukų parinkčių meniu

Kai rodomas nuotraukų parinkčių (Photo Options) meniu, galite peržiūrėti informaciją apie Memory Stick Duo™ išsaugotas nuotraukas arba jas trinti.

1 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas parinkčių meniu.

Piktogramos Parinkčių meniu

2 Pasirinkite meniu elementą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti parinkčių meniu

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Parinkčių sąrašas

Galimi parinkčių meniu elementai gali skirtis, priklausomai nuo pasirinktos piktogramos.

Slideshow (Peržiūrėti nuotraukas paeiliui)	Nuotraukos automatiškai keičia viena kitą eilės tvarka (••▶ psl. 74)
Display (Rodyti)	Rodomos nuotraukos
Delete (Trinti)	Trinami aplankai arba nuotraukos
Information (Informacija)	Pateikiama informacija apie pasirinktą piktogramą

Kaip peržiūrėti nuotraukas paeiliui

Galite nustatyti sistemą taip, kad turimas nuotraukas rodytų eilės tvarka (Playing slideshows).

1 Pasirinkite aplanko arba medijos, kur patalpintos nuotraukos, piktogramą, tada spauskite START mygtuką.
Sistema vieną po kitos pradės rodyti nuotraukas. Rodomų vaizdų turinys gali skirtis priklausomai nuo pasirinktos piktogramos.

Piktograma	Aprašas
Memory Stick Duo™	Eilės tvarka rodomos visos nuotraukos, išsaugotos Memory Stick Duo™.
Nuotraukos, darytos skaitmeniniu fotoaparatu	Eilės tvarka rodomos visos nuotraukos, esančios skaitmeninio fotoaparato nuotraukų aplanke.
Aplankas	Eilės tvarka rodomos visus nuotraukos, esančios pasirinktame aplanke.
Nuotraukos	Nuotraukos rodomos eilės tvarka, pradedant nuo pasirinktosios.

Kaip sustabdyti nuotraukų rodymą paeiliui

Spauskite ◎ mygtuką.

Pastabos

- Galima savo nuožiūra nusistatyti, kokiu tempu bus keičiamos nuotraukos. Daugiau informacijos ieškokite skyrelyje „Nuotraukų nustatymai“ (••▶ psl. 83).
- Nuotraukų rodymą paeiliui galima paleisti dar ir šiais būdais:
  – Iš parinkčių meniu (••▶ psl. 73).
  – Iš nuotraukų valdymo pulto (••▶ psl. 69).

Kaip naudotis valdymo pultu

1 Tuo metu, kai nuotraukos rodomos paeiliui, paspauskite △ mygtuką.
Jums bus pateiktas valdymo pultas.

Valdymo pultas

2 Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaip išjungti valdymo pultą

Spauskite △ mygtuką arba ○ mygtuką.

Operacijų sąrašas

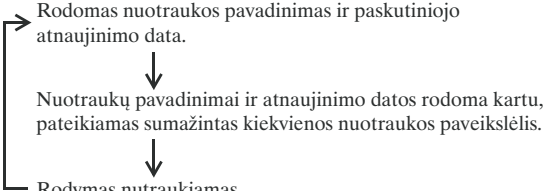
Piktograma		Aprašas
	Nuotraukų rodymo paeiliui parinktys (Slideshow Options)	Keičiama ekrane rodoma informacija (••▶ psl. 76)
	Matymo režimas (View Mode)	Keičia ekrane matomos nuotraukos dydį
	Rodmenys (Display)	Rodoma informacija apie nuotrauką
?	Pagalba (Help)	Rodoma, kokias funkcijas galima atlikti, naudojantis PSP™ sistemos mygtukais
⏮	Ankstesnė (Previous)	Rodo ankstesnę nuotrauką
⏭	Tolesnė (Next)	Rodo tolesnę nuotrauką
▶	Paleisti įrašą (Play)	Pradeda rodyti nuotraukas paeiliui
⏸	Pauzė (Pause)	Trumpam sustabdo nuotraukų rodymą paeiliui
■	Sustabdyti (Stop)	Visai sustabdo nuotraukų rodymą paeiliui

Piktograma	Aprašas
Pakartoti (Repeat)	Nuotraukos rodomos paeiliui pakartotinai

Kaip pamatyti nuotraukų rodymo paeiliui parinktis

1 Tuo metu, kai nuotraukos rodomos paeiliui, valdymo pulte pasirinkite , tada spauskite ⊗ mygtuką.

Kaskart, kai paspausite ⊗ mygtuką, parinktys keisis tokia eilės tvarka:



Kaip atlikti operacijas PSP™ sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu

PSP™ sistemą galite valdyti vietoj valdymo pulto naudodamiesi sistemos mygtukais arba nuotolinio valdymo pultu.

	Veiksmas sistemos mygtuku	Veiksmas nuotolinio valdymo pultu
Paleisti nuotraukų rodymą paeiliui	Spausti START mygtuką.	Spausti ▶II mygtuką.
Nuotraukų rodyme padaryti pauzę	Spausti START mygtuką.	Spausti ▶II mygtuką.
Visai sustabdyti nuotraukų rodymą paeiliui	Spausti ◎ mygtuką.	–
Rodyti ankstesnę nuotrauką	Spausti L mygtuką.	Spausti I◀◀ mygtuką.
Rodyti tolesnę nuotrauką	Spausti R mygtuką.	Spausti ▶▶I mygtuką.

	Veiksmas sistemos mygtuku	Veiksmas nuotolinio valdymo pultu
Parodyti nuotraukų rodymo paeiliui parinktis	Spausti ⊡ mygtuką.	–

Pastaba

Tuo metu, kai valdymo pultas rodomas ekrane, kai kurie mygtukai neveikia. Tokiu atveju išjunkite valdymo pultą, paspausdami ⏏ mygtuką.

Kaip išsaugoti nuotraukas Memory Stick Duo™

Išsaugoti nuotraukas Memory Stick Duo™ galite žemiau aprašytais būdais.

Kaip gauti nuotraukas, fotografuojant skaitmeniniu fotoaparatu

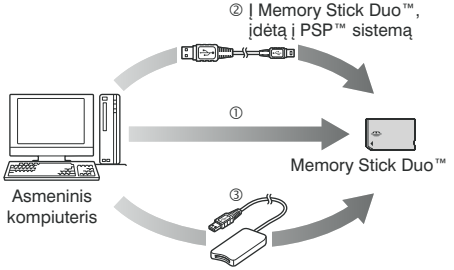
Jeigu fotografuojate skaitmeniniu fotoaparatu, suderančiu su Memory Stick Duo™, nuotraukas galima žiūrėti, perkėlus Memory Stick Duo™ iš skaitmeninio fotoaparato tiesiai į PSP™ sistemą. Nuotraukos Memory Stick Duo™ bus rodomos sistemos „Digital Camera Images“ (Skaitmeninio fotoaparato nuotraukos) aplanke.

Pastaba

Jei skaitmeninis fotoaparatas dirba tik su standartinio dydžio Memory Stick™, tai tam, kad galėtumėte naudotis Memory Stick Duo™ medija, jums reikės Memory Stick Duo adapterio (modelio numeris MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai).

Kaip išsaugoti nuotraukas, perkeliant iš asmeninio kompiuterio į Memory Stick Duo™

Nuotraukas galite išsaugoti bet kuriuo iš žemiau patiekiamų būdų:



① Pasinaudokite asmeniniu kompiuteriu su Memory Stick Duo™ įrenginiu.*

② Pasinaudokite USB kabeliu, kurį galima nusipirkti (••▶ psl. 94).

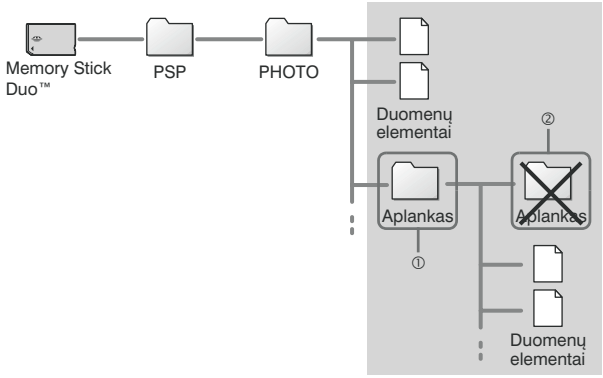
③ Pasinaudokite Memory Stick USB nuskaitytuvu/įrašytuvu, kurį galima nusipirkti.*

* Jeigu jūsų prietaiso įrenginys veikia tik su standartinio dydžio Memory Stick™, tuo atveju reikalingas Memory Stick Duo adapteris (modelio numeris MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai).

Kur išsaugoti nuotraukas

Tiesiog Memory Stick Duo™ susikurkite aplanką, pavadintą „PSP“, tada, „PSP“ aplanke susikurkite aplanką „PHOTO“*. Nuotraukas išsaugokite „PHOTO“ aplanke. PSP™ sistema neatpažins nuotraukų, išsaugotų bet kur kitur, išskyrus šį aplanką.

* Rinkmenos pavadinimą nebūtina rašyti didžiosiomis raidėmis.



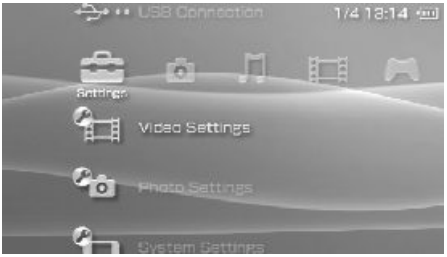
Pastabos

- Jeigu jūsų Memory Stick Duo™ jau sukurtas aplankas „PSP“, aplanką „PHOTO“ susikurkite jame.
- „PHOTO“ aplanke galite kurti kitus aplankus (piešinyje – ①).
- Aplankų, susikurtų papildomuose aplankuose (piešinyje – ②) sistema neatpažins.
- Kai kurių nuotraukų gali būti neįmanoma parodyti – tai priklauso nuo to, koks yra nuotraukos dydis.
- Jeigu nuotraukos redaguotos asmeniniu kompiuteriu, gali atsitikti, kad PSP™ sistemoje jų žiūrėti nebus galima.

PSP™ sistemos nustatymai

Galite savo nuožiūra keisti PSP™ sistemos nustatymus (System settings), o taip pat ir įvairių funkcijų, pavyzdžiui, vaizdo, nuotraukų arba tinklo, nustatymus.

1 **Pagrindiniame meniu pasirinkite .**
Jums bus pateiktos įvairių nustatymų piktogramos.



2 **Pasirinkite piktogramą, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Jums bus pateiktas pasirinktos piktogramos nustatymų ekranas. Daugiau informacijos rasite kiekvieno atskiro nustatymo apraše (••▶ psl. 81–105).

Piktogramos, rodomos po nustatymais

	Network Update (Atnaujinimai per tinklą)	Suteikia galimybę pasiekti atnaujinimus sistemos programinei įrangai (••▶ psl. 103)
	USB Connection (USB ryšys)	Suteikia galimybę prisijungti prie asmeninio kompiuterio USB kabeliu, kurį galima nusipirkti (••▶ psl. 94)
	Video Settings (Vaizdo nustatymai)	Galima keisti šiuos nustatymus: UMD™ Video meniu kalbai, garso takelio kalbai ir subtitrų kalbai (••▶ psl. 82)
	Photo Settings (Nuotraukų nustatymai)	Čia galima keisti ir paeiliui žiūrimų nuotraukų rodymo spartą (••▶ psl. 83)
	System Settings (Sistemos nustatymai)	Sistemos kalbos ir slapyvardžio nustatymai, taip pat suteikiama galimybė formatuoti Memory Stick Duo™ mediją (••▶ psl. 84)
	Date & Time Settings (Datos ir laiko nustatymai)	Suteikia vartotojui galimybę nusistatyti datą ir laiką, taip pat prisiderinti prie vasaros laiko (••▶ psl. 87)
	Power Save Settings (Energijos taupymo nustatymai)	Nustatymai automatiškai išjungti foninį apšvietimą ir paleisti sistemą veikti pristabdytosios veiksenos režimu (••▶ psl. 88)
	Sound Settings (Garso nustatymai)	Galima suderinti AVLS (Automatic Volume Limiter System (Automatinė garso apribojimo sistema) nustatymus ir klavišų toną (••▶ psl. 90)
	Security Settings (Apsaugos nustatymai)	Suteikia vartotojui galimybę pasikeisti slaptažodį ir keisti tėvų kontrolės funkcijos lygio nustatymus (••▶ psl. 91)
	Network Settings (Tinklo nustatymai)	Galima pasiekti prisijungimo prie bevielio vietinio tinklo (WLAN) nustatymus (••▶ psl. 96)

Vaizdo nustatymai

Galite nusistatyti UMD™ Video kalbą arba padidinti UMD™ Video garso takelio garsumą.

Perspėjimas

Priklausomai nuo UMD™ Video, vaizdo atkūrimo sąlygas gali iš anksto nustatyti programinės įrangos gamintojas. Tokiais atvejais tam tikros parinktys gali būti neįmanomos netgi tuo atveju, jei tiksliai vykdysite šio vartotojo vadovo nurodymus.

Menu Language (Meniu kalba)	Pasirinkite kalbą UMD™ Video meniu.
Audio Language (Garso meniu)	Pasirinkite garso takelio kalbą.
Subtitle Language (Subtitrų meniu)	Pasirinkite, kokia kalba norėsite skaityti subtitrus.
UDM™ Video Volume (UMD™ Video garso stiprumas)	Keiskite garso stiprumą, kai UMD™ Video garsas per silpnas. Garsas stiprėja tokia eilės tvarka: „Normalus“, „+1“ ir „+2“.

Pastaba

Kai nusiperkate naują produktą, gamintojo nustatymai būna tokie:
– „Meniu kalba“ ir „Subtitrų kalba“ nustatyta – „English“ (Anglų).
– „Garso takelio kalba“ nustatyta „Original Language“ (Originalo kalba).
– „UMD™ Video Volume“ (garso stiprumas) nustatytas „Normal“ (Normalus).

Nuotraukų nustatymai

Galite nusistatyti, kokiu greičiu bus rodomos nuotraukos paeiliui (Slideshow Speed).

Fast (Greitai)	Nuotraukos rodomos paeiliui sparčiau
Normal (Vidutinis greitis)	Nuotraukos rodomos paeiliui vidutiniu greičiu
Slow (Lėtai)	Nuotraukos rodomos paeiliui lėčiau

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Sistemos nustatymai

Galite keisti PSP™ sistemos nustatymus, peržiūrėti informaciją apie PSP™ sistemą arba formatuoti Memory Stick Duo™.

Nickname (Slapyvardis)

Slapyvardį, kurį pasirinkote pradiniuose nustatymuose, galite pakeisti. Naudodamiesi ekrano klaviatūra, įveskite naują slapyvardį. Daugiau informacijos apie veiksmus klaviatūra ieškokite skyrelyje „Kaip naudotis klaviatūra“ (••▶ psl. 106).

System Language (Sistemos kalba)

Nusistatykite, kokia kalba norėsite matyti sistemos meniu, pavyzdžiui, Home meniu.

Deutsh	Tekstas pateikiamas vokiečių kalba
English	Tekstas pateikiamas anglų kalba
Espanol	Tekstas pateikiamas ispanų kalba
Francais	Tekstas pateikiamas prancūzų kalba
Italiano	Tekstas pateikiamas italų kalba
Nederlands	Tekstas pateikiamas olandų kalba
Portugues	Tekstas pateikiamas portugalų kalba
Русский	Tekstas pateikiamas rusų kalba
日本語	Tekstas pateikiamas japonų kalba

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Battery Information (Informacija apie bateriją)

Jums gali būti parodyta ši informacija apie sistemos bateriją:

Charge level (Įkrovimo lygis)	Rodomas baterijos įkrovimo lygis procentais
Hours Left (Likusios valandos)*	Rodoma likusi baterijos veikimo trukmė valandomis (tik ne tada, kai baterija kraunama)
Power Source (Energijos šaltinis)	Rodoma, koks energijos šaltinis šiuo metu naudojamas: „Išorinis“ arba „Baterija“
Battery Status (Baterijos būklė)	Rodoma baterijos būklė: „Naudojama“, „Kraunama“ arba „Baterija įkrauta“

* Pateikiamas apytikslis sistemos apskaičiuotas valandų skaičius.

Pastaba

Rodoma informacija apie bateriją ir tikrasis baterijos veikimas gali šiek tiek skirtis – tai priklauso nuo sistemos naudojimo sąlygų ir aplinkos veiksnių (pavyzdžiui, tokių kaip temperatūra).

Format Memory Stick™ (Kaip formatuoti Memory Stick™)

Naudodamiesi sistema, jūs galite formatuoti Memory Stick Duo™ mediją. Šiai operacijai atlikite veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas.

Perspėjimas

Formatavimo proceso metu visa Memory Stick Duo™ programinė įranga ir išsaugota informacija ištrinama, atkurti jų nebegalima. Pasisaugokite, kad netyčia neištrintumėte svarbių duomenų.

Restore Default Settings (Kaip grąžinti gamintojo nustatymus)

Galima atkurti originalius, produkto pirkimo metu buvusius nustatymus. Šiai operacijai atlikite veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas.

Perspėjimas

Kai grąžinsite gamintojo nustatymus, dabartiniai nustatymai bus panaikinti, jų nebebus galima atkurti.

System Information (Informacija apie sistemą)

Jums gali būti parodyta informacija apie PSP™ sistemą.

MAC Address (MAC adresas)	Rodomas sistemos MAC adresas
System Software (Sistemos programinė įranga)	Rodoma, kokia programinės įrangos versija įdiegta sistemoje
Nickname (Slapyvardis)	Rodomas sistemos slapyvardis

About PSP™ (Apie PSP™)

Rodomi prekiniai ženklai ir informacija apie autorines teises, susiję su programine įranga, naudojama PSP™ sistemoje.

Datos ir laiko nustatymai

PSP™ sistemai galite nusistatyti datą ir laiką, vasaros laiką ir laiko zoną. Kiekvieną elementą nustatykite krypties mygtukais, įveskite nustatymą paspausdami ⊗ mygtuką.

Date and Time (Data ir laikas)	Nustatoma metai, mėnuo, diena, valanda, minutė ir sekundė (jeigu naudojatės dvylikos valandų formatu, yra ir AM/PM (iki ir po vidurdienio) nustatymas)
Date Format (Datos formatas)	Nustatoma, kokia eilės tvarka ekrane rodoma metai, mėnuo ir diena
Time Format (Laiko formatas)	Nustatomas 12 arba 24 valandų laiko skaičiavimo formatas
Time Zone (Laiko zona)	Nustatoma atitinkama laiko zona
Daylight Saving (Vasaros laikas)	Nustatoma arba „Standartinis“, arba „Vasaros laikas“ (Gamintojo nustatyta – standartinis)

Pastabos

- Kai pasikeičia laiko zona, automatiškai pakeičiami ir datos bei laiko nustatymai, remiantis laiko skirtumu tarp senosios ir naujosios laiko zonų.
- PSP™ sistemos fono spalva kiekvieną mėnesį keičiasi. Jeigu „Datos ir laiko nustatymuose“ pakeisite mėnesio nustatymą, automatiškai pasikeis ir fono spalva.

Energijos taupymo nustatymai

Galite taupyti PSP™ sistemos sunaudojamą elektros energiją, nustatydami sistemą automatiškai persijungti į pristabdytosios veiksenos režimą (Sleep Mode) arba išjungti fono apšvietimą.

Backlight Auto-Off (Automatinis foninio apšvietimo išsijungimas)

Kai tam tikrą laiko tarpą įjungta sistema nenaudojama, ji taupo elektros energiją, automatiškai išjungdama LCD ekrano apšvietimą. Kai foninis apšvietimas išjungiamas, vaizdas ekrane užgęsta.

Off (Išjungta)	Foninis apšvietimas automatiškai neišsijungia.
2 minutes (2 minutės)	Po minutės ekranas aptemsta, dar po minutės foninis apšvietimas išsijungia.
5 minutes (5 minutės)	Po minutės ekranas aptemsta, foninis apšvietimas išsijungia dar po keturių minučių.
10 minutes (10 minučių)	Po minutės ekranas aptemsta, foninis apšvietimas išsijungia dar po devynių minučių.

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Kaip vėl įjungti foninį apšvietimą

Kai foninis apšvietimas išsijungia automatiškai, paspauskite bet kurį sistemos klavišą, ir apšvietimas vėl įsijungs.

Pastaba

Foninio apšvietimo automatinio išsijungimo funkcija gali neveikti, atliekant šias operacijas:
– Paleidus vaizdo įrašą.
– Paleidus nuotraukų rodymą paeiliui.

Auto Sleep (Automatinė pristabdytoji veiksena)

Gali nusistatyti sistemą taip, kad taupytų elektros energiją, automatiškai įjungdama pristabdytosios veiksenos režimą (Sleep Mode), jeigu įjungta sistema tam tikrą laiko tarpą nesinaudojama.

Off (Išjungta)	Sistema automatiškai nepersijungia į pristabdytosios veiksenos režimą.
5 minutes (5 minutės)	Pristabytosios veiksenos režimas įsijungia po penkių minučių.
10 minutes (10 minučių)	Pristabytosios veiksenos režimas įsijungia po dešimties minučių.
15 minutes (15 minutės)	Pristabytosios veiksenos režimas įsijungia po penkiolikos minučių.

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Kaip išjungti pristabdytosios veiksenos režimą

Pastumkite aukštyn POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį, esantį dešiniajame šone.

Pastabos

Automatinės pristabdytosios veiksenos funkcija gali neveikti atliekant šias operacijas:
– Kai esate prisijungę, naudodami kintamosios srovės adapterį.
– Kai žaidžiate.
– Paleidus vaizdo įrašą.
– Paleidus muzikos įrašą.
– Paleidus nuotraukų rodymą paeiliui.

WLAN Power Save (Energijos taupymas WLAN (bevieliame vietiniame tinkle)

Galite įjungti energijos taupymo bevielio ryšio tinkle funkciją. Jei pasirinksite „Išjungta“ (Off), sistema veiks visu galingumu.

Off (Išjungta)	Ryšiui naudojamas maksimalus galingumas.
On (Įjungta)	Ryšys nustatytas energijos taupymo režimu.

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Perspėjimas

Kadangi nustačius energijos taupymo režimą „Išjungta“ žymiai greičiau senka baterija, įprastai naudojant sistemą, geriausia palikti nustatymą „Įjungta“.

Garso nustatymai

Galite išjungti klavišų tonus ir apriboti garso stiprumą.

AVLS (Automatic Volume Limiter System – Automatinė garso stiprumo ribojimo sistema)

Galite apriboti maksimalų garso stiprumą. Tada garsas iš ausinių nesklis į aplinką, taip pat apsisaugosite nuo pavojų, kurie gali kilti, jei, užsidėję ausines, nebegirdėsite jokių aplinkinių garsų.

Off (Išjungta)	Garso stiprumo riba nenustatoma, garsumą galima reguliuoti rankiniu būdu.
On (Įjungta)	Nustatoma garso stiprumo riba.

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Key Tone (Klavišų tonas)

Galite išjungti klavišų toną (tai yra patvirtinimo garsą, pasigirstantį, kai nuspaudžiate klavišą).

Off (Išjungta)	Patvirtinimo garsas nepasigirsta.
On (Įjungta)	Patvirtinimo garsas pasigirsta.

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Apsaugos nustatymai

Galite reguliuoti nustatymus, susijusius su PSP™ sistemos apsaugos funkcijomis.

Change Password (Kaip pasikeisti slaptažodį)

Pakeičiamas keturženklis skaičius – slaptažodis, reikalingas „Tėvų kontrolės lygio“ funkcijai. Slaptažodis reikalingas šioms operacijoms:

- Norint pakeisti tėvų kontrolės lygio nustatymus.
- Norint žaisti UMD™, kai naudojimą riboja sistemos tėvų kontrolės lygio nustatymas.
- Norint pasikeisti slaptažodį.

Kaip pasikeisti slaptažodį

1 **Home meniu po pasirinkite (Apsaugos nustatymai), tada spauskite ⊗ mygtuką.**

2 **Pasirinkite „Change Password“, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Jums bus pateiktas slaptažodžio įvedimo ekranas.

3 **Naudodamiesi krypties mygtukais, įveskite dabartinį keturių skaitmenų slaptažodį, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Keisdami slaptažodį pirmą kartą, tik nusipirkę produktą, turite įvesti „0000“.

4 **Naudodamiesi krypties mygtukais įveskite naują keturių skaitmenų slaptažodį, tada spauskite ⊗ mygtuką.**

5 **Pasirinkite „Yes“, tada spauskite ⊗ mygtuką.**
Slaptažodis pakeistas.

Pastaba

Slaptažodį užsirašykite, kad galėtumėte naudotis juo ir vėliau.

Parental Control Level (Tėvų kontrolės lygis)

Kai kuri UMD™ programinė įranga turi iš anksto užprogramuotą tėvų kontrolės lygį – priklausomai nuo turinio. Galite nusistatyti sistemai tėvų kontrolės lygį, kuris uždraustų UMD™ įrašo atkūrimą, jei įrašas bus aukštesnio kontrolės lygio, nei nustatyta sistemoje.

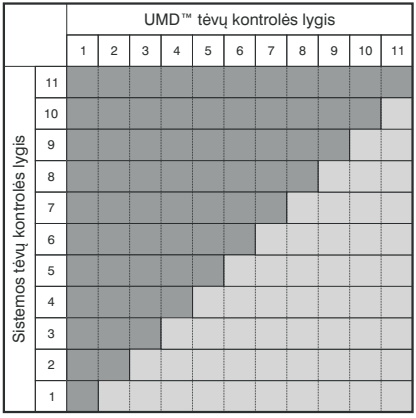
Tėvų kontrolės lygis

Tėvų kontrolės lygį sistemoje galima išjungti arba nustatyti vieno iš vienuolikos skirtingų lygių.

Off (Išjungta)	Tėvų kontrolė išjungta.
11–1	Nustato, kokiu lygiu ribojamas turinys. Nustatymas „1“ – labiausiai apribojantis, nustatymas „11“ – mažiausiai apribojantis.

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Ir PSP™ sistemos, ir UMD™ tėvų kontrolės lygių kombinacija lemia, ar UMD™ galima žiūrėti, ar ne. Dviejų lygių kombinacijų lentelę rasite psl. 93.
Pavyzdys: Jeigu sistemos tėvų kontrolės lygis nustatytas „5“, tuomet sistemoje galima paleisti 1–5 lygių UMD™.



: UMD™ žiūrėti galima

: UMD™ žiūrėti negalima

Daugiau informacijos apie tėvų kontrolės lygį ir atitinkamas amžiaus grupes ieškokite tinklapyje adresu http://www.yourpsp.com arba programinės įrangos vartotojo vadove.

Pastabos

- UMD™ tėvų kontrolės lygį galima patikrinti skyrelyje „Informacija“ UMD™ parinkčių meniu. Jeigu UMD™ nenustatytas joks tėvų kontrolės lygis, „Informacijos“ skyrelyje bus pažymėta „–“.
- UMD™, kurio žiūrėjimą riboja tėvų kontrolės lygis, bus pažymėtas (turinys ribotam vartotojų ratui).

USB jungtis

Rinkmenas iš asmeninio kompiuterio galite perkelti į Memory Stick Duo™, įdėtą į PSP™ sistemą, pasinaudodami USB kabeliu, kurį galima nusipirkti. Vis dėlto atkreipkite dėmesį, kad rinkmenas, galimas leisti PSP™ sistema, riboja sistemos palaikomi rinkmenų formatai.

USB kabeliai, kuriuos galima naudoti su PSP™ sistema

Norint prisijungti prie sistemos, reikalingas USB kabelis su Mini-B tipo jungtimi.

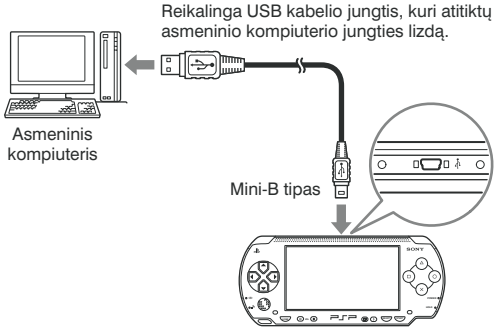
Pastaba

Galite prisijungti prie asmeninio kopiuterio su tokia operacine sistema, kuri palaiko per USB prijungiamus išorinius atminties įrenginius, pavyzdžiui, Windows® XP arba Mac OS X.

Kaip sujungti sistemą ir asmeninį kompiuterį USB kabeliu

Prijungti USB kabelį prie sistemos ir asmeninio kompiuterio galite neatjungdami elektros energijos maitinimo.

1 Prijunkite USB kabelį prie sistemos ir asmeninio kompiuterio.



2 Home meniu po pasirinkite •• (USB jungtis), tada spauskite ⊗ mygtuką.

Asmeninis kompiuteris atpažins Memory Stick Duo™, įdėtą į sistemą.

Perspėjimas

Niekada neformatuokite Memory Stick Duo™ asmeniniu kompiuteriu, nes PSP™ sistema po to gali jos nebeatpažinti.

Tinklo nustatymai

Galite derinti tinklo nustatymus, kad galėtumėte prisijungti prie bevielio vietinio tinklo (WLAN). Yra du WLAN režimai.

> **⚠ Įspėjimas**
> Atsidūrę tokioje vietoje, kur daug žmonių, pavyzdžiui, prisigrūdusiame traukinyje, tuojau pat išjunkite WLAN funkciją. Jeigu netoli jūsų bus žmogus, nešiojantis širdies stimuliatorių, gali atsitikti, kad radijo bangos pakenks širdies stimuliatoriui.

Ad Hoc Mode (Ad Hoc (specialusis) režimas)

Įsijungę šį režimą, galėsite užmegzti tiesioginį ryšį su kitomis PSP™ sistemomis. Norint užmegzti ryšį Ad Hoc režimu, abi PSP™ sistemos turi būti nustatytos automatinei paieškai („Automatic“) arba sureguliuotos tam pačiam kanalui. Smulkesnės informacijos ieškokite Ad Hoc režimą palaikančios programinės įrangos vartotojo vadove.

Bendravimas su kitomis PSP™ sistemomis vietiniu tinklu

Automatic (Automatinis)	Automatiškai persijungiama į ryšiui optimalų kanalą
Ch 1, Ch 6 arba Ch 11 (Kanalas 1, 6 arba 11)	Ryšys užmezgamas konkrečiai nurodytu kanalu

Pabrauktas variantas – nustatytas gamintojo.

Pastaba

Jei ant programinės įrangos pakuotės pamatysite šį ženklą, tai reiškia, kad ši programinė įranga palaiko WLAN – Ad Hoc režimo funkciją.

Infrastructure Mode (Infrastruktūros režimas)

Šiuo režimu galite sujungti PSP™ sistemą su tinklu per WLAN prieigos tašką.
Tai naudojama tokioms funkcijoms kaip, pavyzdžiui, Atnaujinimai per tinklą (••▶ psl. 103).

Pastaba

Jei ant programinės įrangos pakuotės pamatysite šį ženklą, tai reiškia, kad ši programinė įranga palaiko WLAN – Infrastruktūros režimo funkciją.

Būtini elementai

Toliau išvardinti elementai paprastai būtini tam, kad galėtumėte nusistatyti sistemą prisijungti prie tinklo ir atlikti atnaujinimus per tinklą.

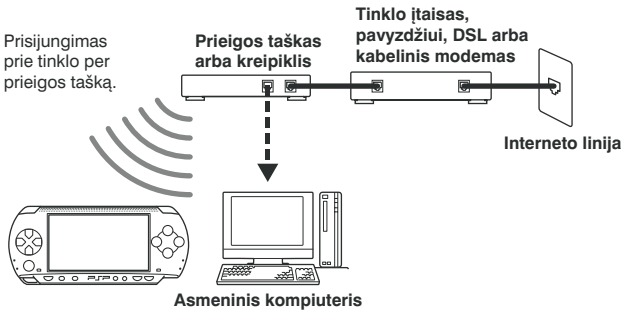
- Sutartis su interneto paslaugų tiekėju.
- Tinklo įrenginys, pavyzdžiui, DSL arba kabelinis modemas.
- WLAN prieigos taškas arba bevielis plačiajuostis kreipiklis (router).
- Asmeninis kompiuteris.
- Nustatymai, naudojami SSID, WEP šifravimui ir WEP raktas – kaip nurodyta, konfigūruojant bevielės prieigos tašką.

Pastabos

- WLAN prieigos taškas yra prietaisas (access point), naudojamas prisijungti prie bevielio tinklo.
- SSID ir WEP raktai yra bevielio tinklo informacijos tipai. Jų gali prireikti jungiantis su prieigos tašku arba kreipikliu (router). Ši informacija paprastai būna įdiegta prieigos taške arba kreipiklyje, naudojantis asmeniniu kompiuteriu. Daugiau informacijos ieškokite prieigos taško arba kreipiklio naudojimosi vadovuose.

Tinklo konfigūracijos pavyzdys

Tinklo įrangos jungtys ir sąrankos metodai būna skirtingi, priklausomai nuo naudojamos įrangos.



Kaip susikurti naują tinklo jungtį

Galite derinti tinklo nustatymus, kad galėtumėte prisijungti prie prieigos taško ir išsaugoti prisijungimo prie tinklo duomenis savo sistemoje. Galima išsaugoti iki dešimties jungčių.

1 **Home meniu po pasirinkite (Tinklo nustatymai), tada spauskite ⊗ mygtuką.**

2 **Pasirinkite „Infrastructure Mode“ (Infrastruktūros režimas), tada spauskite ⊗ mygtuką.**

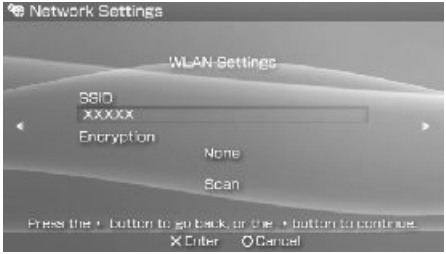
3 **Pasirinkite „New Connection“ (Nauja jungtis), tada spauskite ⊗ mygtuką.**

4 **Įveskite tinklo jungties pavadinimą.**

Kai nuspaudžiate ⊗ mygtuką, jums pateikiama klaviatūra ekrane (•▶ psl. 106), ja ir galite rinkti pavadinimo raides. Tinklo jungčiai galite savo nuožiūra sugalvoti bet kokį pavadinimą.

Kai įvesite nustatymus, spauskite dešinįjį mygtuką – pereisite į kitą ekraną.

5 **Įveskite nustatymų informaciją prieigos taškui.**

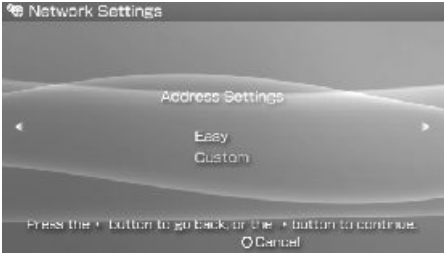


Šis ekranas naudojamas įvesti informaciją, kurios sąrašą rasite kitame puslapyje. Smulkesnės informacijos apie nustatymus ieškokite prieigos taško arba kreipiklio naudojimosi vadove.

SSID	Įveskite SSID nustatymus prieigos taškui.
Encryption (Šifravimas)	Jeigu jūsų prieigos taškui yra nustatytas WEP raktas, pasinaudodami krypties mygtukais pasirinkite „WEP“. Tada įveskite WEP raktą. Kai įvesite WEP raktą, ekrane jis matysis taip: „********“ (žvaigždutės).
Scan (Skenuoti)	Ieškoma, po to parodoma ekrane sąrašas prieigos taškų (arba bevielių tinklų) drauge su atitinkamais jų SSID ir WEP rakto būkle.

Kai įvesite nustatymus, spauskite dešinįjį mygtuką – pereisite į kitą ekraną.

6 Pasirinkite adreso nustatymo metodą.



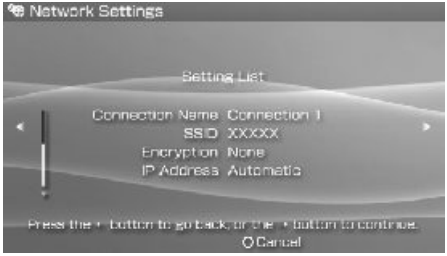
Ekranas naudojamas pasirinkti žemiau išvardytus nustatymus. Dauguma vietinių tinklų leis jums naudotis nustatymais, išvardytais „Easy“ (Lengvų) nustatymų bloke (ši nustatymų sąranka ir yra rekomenduojama).

Easy (Lengvi)	Automatiškai nustatoma ši informacija. – IP adreso nustatymai: automatiškai – DNS nustatymai: automatiškai – Įgaliotasis (Proxy) serveris: nenaudoti
Custom (Vartotojo nuožiūra)	Galite rankiniu būdu įvesti smulkią nustatymų informaciją, pavyzdžiui, tokią, kokia naudojama su statišku IP tinklu. Smulkesnės informacijos ieškokite tinklo įtaiso naudojimosi vadove arba informacijoje, kurią suteikia interneto paslaugų tiekėjas.

Kai išsirinksite nustatymus, spauskite dešinįjį mygtuką – pereisite į kitą ekraną.

7 Patikrinkite nustatymus

Ekrane rodoma nustatymų informacija. Jeigu reikia, nustatymus galite pataisyti – spausdami kairįjį mygtuką, grįšite į ankstesnius ekranus.



Kai išsirinksite nustatymus, spauskite dešinįjį mygtuką – pereisite į kitą ekraną.

8 Išsaugokite jungtį.

Norėdami išsaugoti jungtį savo sistemoje, spauskite ⊗ mygtuką.

9 Patikrinkite jungtį.

Prieš pradėdami tikrinti jungtį, įsitikinkite, kad įjungtas PSP™ sistemos WLAN jungiklis.
Pasirinkite „Test Connection“ (Tikrinti jungtį), tada spauskite ⊗ mygtuką. Sistema susijungs su pasirinktu prieigos tašku.

10 Patvirtinkite jungties bandymo rezultatus.

Jeigu sėkmingai pavyko susijungti, jums bus pateikta informacija apie tinklo jungtį. Norėdami užbaigti jungties tikrinimą, spauskite ◎ mygtuką.

Pastabos

- Po to, kai susijungs su prieigos tašku, sistema taip pat atliks internetinės jungties patikrinimą. Interneto jungties patikrinimo rezultatus irgi pamatysite jungties rezultatų ekrane.
- Jeigu jungties patikrinimo rezultatas neigiamas, atlikdami veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas patikrinkite nustatymus. Jungties tinklo nustatymus galima keisti iš parinkčių meniu (••▶ psl. 102). Smulkesnės informacijos ieškokite tinklo įtaiso naudojimosi vadove arba informacijoje, kurią suteikia interneto paslaugų tiekėjas.
- Jeigu IP adresas ir DNS informacija gaunami iš DHCP serverio, abiem nustatymams rinkitės „Automatic“.

• Priklausomai nuo prieigos taško nustatymų, jums gali prireikti įvesti sistemos MAC adresą, tik taip galėsite prisijungti prie tinklo. Sistemos MAC adresą galite sužinoti „System Information (Informacija apie sistemą)“ (••▶ psl. 86).

Tinklo nustatymų parinkčių meniu

Kai infrastruktūros režime jums pateikiamas parinkčių meniu (Options menu), galėsite redaguoti arba šalinti sistemoje išsaugotas tinklo jungtis.

1 Home meniu po pasirinkite (Tinklo nustatymai), tada spauskite ⊗ mygtuką.

2 Pasirinkite „Infrastructure Mode“ (Infrastruktūros režimas), tada spauskite ⊗ mygtuką.

3 Pasirinkite jungtį, tada spauskite △ mygtuką.
Jums bus pateikti žemiau išvardyti elementai. Pasirinkite, kokią operaciją norėsite atlikti, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Edit (Redaguoti)	Pakeičiami sistemoje išsaugotos tinklo jungties nustatymai.*
Test Connection (Patikrinti jungtį)	Patikrinama jungtis su prieigos tašku.
Delete (Šalinti)	Pašalinama tinklo jungtis.
Information (Informacija)	Pateikiama informacija apie tinklo jungtį.

* Smulkesnių nurodymų ieškokite skyrelyje „Kaip susikurti naują tinklo jungtį“ (••▶ psl. 98).

Atnaujinimai per tinklą

Pasinaudodami atnaujinimo per tinklą funkcija, galite atnaujinti sistemos programinę įrangą.

Atnaujinimų per tinklą procesas

Prisijungimas prie tinklo
Susijungiama per bevielio vietinio tinklo prieigos tašką.
Paspaukite sistemos WLAN jungiklį.

Parsisiųsdinimas (gaunami duomenys)
Iš tinklo siunčiami atnaujinimo duomenys. Atnaujinti duomenys išsaugomi Memory Stick Duo™, įdėtoje į PSP™ sistemą.

Atnaujinimas (programinės įrangos atnaujinimas)
Atnaujinama sistemos programinė įranga, naudojantis duomenimis, išsaugotais Memory Stick Duo™.

Perspėjimas

Kol vyksta atnaujinimo procesas:
– Neišiminėkite Memory Stick Duo™.
– Neišjunkite sistemos.
– Nepaleiskite sistemos veikti pristabdytosios veiksenos režimu (Sleep Mode).
Jeigu atnaujinimo procesas sutrikdomas, sistemos programinė įranga gali būti sugadinta.

Kaip pradėti atnaujinimą per tinklą

Norėdami atsisiųsdinti atnaujinimo duomenis, galite prisijungti prie tinklo per prieigos tašką.

1 Prijunkite prie sistemos kintamosios srovės adapterį.
Atnaujinimo procesas negalimas, jeigu neprijungtas kintamosios srovės adapteris.

2 Home meniu po pasirinkite (atnaujinimas per tinklą) ir spauskite ⊗ mygtuką.

3 Pasirinkite jungtį, tada spauskite ⊗ mygtuką.
Sistema prisijungs prie tinklo per prieigos tašką.
Jeigu nesate susikūrę ir išsaugoję jungties, pasirinkite „New Connection“, tada spauskite ⊗ mygtuką – atsidarys parinkčių ekranas (••▶ psl. 98).

4 Parsisiųsdinkite atnaujinimo duomenis.
Kai prisijungiate prie tinklo, sistema automatiškai pradeda ieškoti tam tikruose tinklo serveriuose naujausių atnaujinimo duomenų. Norėdami parsisiųsdinti atnaujinimo duomenis ir pradėti atnaujinimo procesą, atlikite veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas.

Pastaba

Atnaujinimo duomenis, išsaugotus Memory Stick Duo™, galima pasiekti po (žaidimas). Atnaujinimo procesas prasideda, kai pasirenkate atnaujinimo duomenis ir paspaudžiate ⊗ mygtuką.

Atnaujinimų per tinklą parinkčių meniu

Kai ekrane rodomas parinkčių meniu (Options menu), galima redaguoti arba trinti sistemoje išsaugotas jungtis.

1 Home meniu po pasirinkite (atnaujinimas per tinklą), tada spauskite ⊗ mygtuką.

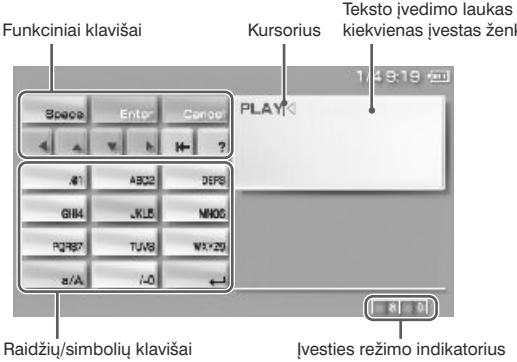
2 Pasirinkite jungtį, tada spauskite △ mygtuką.
Ekrane bus pateikti toliau išvardyti elementai. Išsirinkite operaciją, kurią norite atlikti, tada spauskite ⊗ mygtuką.

Connect (Prisijungti)	Prisijungsite prie prieigos taško.
Edit (Redaguoti)	Pakeičia tinklo jungties nustatymus, išsaugotus sistemoje.*
Delete (Trinti)	Ištrina tinklo jungtį.
Information (Informacija)	Pateikiama informacija apie tinklo jungtį.

* Smulkesnės informacijos ieškokite skyrelyje „Kaip susikurti naują tinklo jungtį“ (••▶ psl. 98).

Kaip naudotis klaviatūra

Ekrano klaviatūra galite naudotis įvesdami tekstą, pavyzdžiui, PSP™ sistemos slapyvardį arba įvesdami tinklo nustatymų informaciją.



Valdymo pulto elementų sąrašas

Klaviatūros klavišas	Funkcija
Space	Įvedamas tarpas.
Enter	Patvirtinami ženklai, kurie buvo surinkti, bet neįvesti, tada išeinama iš klaviatūros.
Cancel	Atšaukiami ženklai, kurie buvo surinkti, bet neįvesti, tada išeinama iš klaviatūros.
◄ ▲ ▼ ►	Stumdomas kursorius
⇤	Ištrinamas ženklas, esantis į kairę nuo kursoriaus.
?	Pagalba – pateikiama diagrama, kurioje išvardyti sistemos mygtukai ir jų paskirtis.
a/A	Persijungiama iš mažųjų raidžių į didžiąsias ir atgal.
↵	Tekstas perkeliamas į kitą eilutę.*

* Šis klavišas rodomas tik tada, kai galima įvesti dvi ir daugiau eilučių.

Kaip įsijungti įvesties režimą

Galimų įvesties režimų skaičius būna skirtingas, priklausomai nuo pasirinktos kalbos. Kaskart, kai paspaudžiate SELECT (pasirinkimo) mygtuką, įvesties režimai persijungia iš vienos parinkties į kitą pagal žemiau pateikiamą diagramą:

Įvesties režimas	Įvesties režimo indikatorius	Ženklų, kuriuos galite įvesti, pavyzdžiai
Raidės ir skaičiai	a 0	a b c d e
Tik skaičiai	0	1 2 3 4 5

Pastaba

Ekrano klaviatūros kalba tiesiogiai susijusi su sistemos kalba, kurią pasirinkote sistemos nustatymuose. Pavyzdžiui, jeigu sistemai nustatyta japonų kalba, bus pateikta japoniška klaviatūra. Ženklų, kuriuos galite įvesti, tipas būna skirtingas, priklausomai nuo pasirinktos kalbos.

Kaip įvesti ženklus

Šiame skyrelyje parodysime, kaip įvesti tekstą; pavyzdžiu bus žodis „PLAY“.

1 Pasirinkite PQRS7, tada kelis kartus spauskite ⊗ mygtuką, kol ekrane pamatysite raidę „P“.
Kiekvieną kartą, kai paspaudžiate ⊗ mygtuką, įsijungia tas ženklas, kuris įvedamas į teksto įvedimo lauką.

2 Pasirinkite JKL5, tada kelis kartus spauskite ⊗ mygtuką, kol ekrane pamatysite raidę „L“.

3 Pasirinkite ABC2, tada kelis kartus spauskite ⊗ mygtuką, kol ekrane pamatysite raidę „A“.

4 Pasirinkite WXYZ9, tada kelis kartus spauskite ⊗ mygtuką, kol ekrane pamatysite raidę „Y“.

5 Pasirinkite Enter, tada spauskite ⊗ mygtuką.
Ženklai, kuriuos įvedėte, bus patvirtinti. Dar kartą pasirinkite Enter ir išeikite iš klaviatūros, paspausdami ⊗ mygtuką.

Pastaba

Jeigu įvesdami ženklus pasirinksite a/A klavišą, galėsite persijunginėti iš mažųjų raidžių į didžiąsias ir atgal.

Kaip įvesti simbolius

Galite įvesti tokius simbolius kaip, pavyzdžiui „.“ arba „?“, jei įvedinėdami raides pasirinksite atitinkamus klavišus.

Įvesties režimas	Raidžių/simbolių klavišas
Raidės ir skaičiai	

Palaikomos medijos

Žemiau išvardytus medijų tipus galima naudoti PSP™ sistemoje. Šiame vartotojo vadove terminas „Memory Stick Duo“ vartojamas apibūdinti visus Memory Stick™ medijų tipus iš žemiau pateikiamos lentelės.

Tipas	Logotipas
UMD™	UMD UNIVERSAL MEDIA DISC
Memory Stick Duo™	MEMORY STICK DUO
MagicGate™ Memory Stick Duo™*1	MEMORY STICK DUO MAGICGATE
Memory Stick Duo™ (MagicGate™/High-speed data-transfer compatible)*1*2 (MagicGate™/ palaikantis didelės spartos duomenų perkėlimą)	MEMORY STICK DUO MAGICGATE
Memory Stick PRO Duo™*1*2	MEMORY STICK PRO DUO MAGICGATE

*1 Suderinamas su MagicGate™.
*2 Suderinamas su didelės spartos duomenų perkėlimu lygiagrečia sąsaja. Tikroji duomenų perkėlimo sparta gali būti skirtinga ir priklausyti nuo su Memory Stick Duo™ suderinamo įtaiso.

Pastabos

- Visų Memory Stick™ medijų veikimas neužtikrinamas.
- Jeigu Memory Stick Duo™ suformatuota ne PSP™ sistemoje, o kokiu nors kitu prietaisu, pavyzdžiui, asmeniniu kompiuteriu, gali atsitikti, kad sistema jos neatpažins. Jeigu šitaip atsitinka, performatuokite Memory Stick Duo™, naudodamiesi PSP™ sistema.

UMD™

UMD™ turi regioninį kodą, priskirtą konkrečiam pardavimo regionui. Ši sistema gali paleisti UMD™, pažymėtus regioniniais kodais „ALL“ arba „2“.

Memory Stick™

Memory Stick™ yra dviejų dydžių: standartinio ir mažesnio. PSP™ sistema palaiko Memory Stick Duo™ – mažesniojo tipo. Standartinio dydžio Memory Stick™ sistemoje naudoti negalima.

Memory Stick Duo adapteris

Memory Stick Duo adapteris (MSAC-M2 – Sony produktas, pardavinėjamas atskirai) suteikia galimybę naudoti Memory Stick Duo™ su prietaisais, kuriuose naudojama standartinio dydžio Memory Stick™.

Su MagicGate™ suderinama Memory Stick Duo™

Su MagicGate™ suderinama Memory Stick Duo™ gaminama su specialia įduba (piešinyje žr. A) – tam, kad apčiupinėjus būtų galima atskirti nuo standartinės Memory Stick Duo™.

MagicGate

MAGICGATE yra pavadinimas autorinių teisių saugomos technologijos, sukurtos Sony Corporation.

MAGICGATE negarantuoja suderinamumo su kitais produktais, pažymėtais „MagicGate“ prekiniu ženklu.

Lygiagretus duomenų perkėlimas (didelės spartos duomenų perkėlimas)

Lygiagretus duomenų perkėlimas yra didelės spartos duomenų perkėlimo technologija, suteikianti galimybę vienu metu Memory Stick Duo™ naudotis keliems duomenų įvesties/išvesties jungiamiesiems elementams (lygiagrečios sąsajos).

Įrašo atkūrimui tinkami formatai

Žemiau pateikiami formatai tinka įrašo paleidimui PSP™ sistemoje:

Turinio kategorija	Formatas	Apibūdinimas
Vaizdas	MPEG-4 (MP4 vaizdo rinkmena, atitinkanti Memory Stick vaizdo formatą)	Suspausto vaizdo formatas
Muzika	ATRAC3plus™ (taip pat ir ATRAC3™)	Garso suspaudimo technologija, sukurta Sony Corporation
	MP3	Suspausto garso formatas
Nuotraukos	JPEG (atitinkanti DCF2.0/Exif2.21	Standartinis formatas, skirtas nejudančių nuotraukų suspaudimui – pavyzdžiui, nuotraukų, darytų skaitmeniniu fotoaparatu

Pastaba

Priklausomai nuo duomenų tipo, kai kurių duomenų elementų įrašo paleisti negalima.

Techninės charakteristikos

Dizainas ir techninės charakteristikos gali būti pakeisti be perspėjimo.

PSP™ (PlayStation®Portable)

Skystųjų kristalų ekranas	4,3 colių (16:9) visiškai skaidraus tipo, TFT įrenginys. Maždaug 16 770 000 spalvų
Garsas	Stereo garsiakalbiai
Vidinis diskasukis	Tik nuskaitymo UMD™ įrenginys
Sąsajos	Nuolatinės srovės IN 5 V jungtis Pakrovimo terminalas Ausinių jungtis IR prievadas Didelės spartos USB DC OUT jungtis Memory Stick Duo™ plyšys Bevielis vietinis tinklas (LAN) (IEEE 802.1 1b)
Palaikomi koduotojai (codecs)	Vaizdas – UMD™: H.264/MPEG-4 AVC Main Profile Level3 Memory Stick™: MPEG-4 SP, AAC Muzika – UMD™: Linear PCM, ATRAC3plus™ Memory Stick™: ATRAC3plus™, MP3 (MPEG1/2 Layer3) Nuotraukos – JPEG (atitinkanti DCF2.0/Exif2.21)
Maitinimo šaltinis	Kintamosios srovės adapteris: nuolatinė srovė 5.0 V Pakraunama baterija: ličio jonų pakraunama baterija
Baterijos įkrovos trukmė	Žr. psl. 37
Maksimalus energijos sunaudojimas	Maždaug 6 W (kraunant)
Išoriniai matmenys	Maždaug 170 × 74 × 23 mm (ilgis × aukštis × plotis) (išskyrus didžiausią iškyšą)
Svoris	Maždaug 280 g (įskaitant bateriją)
Tinkama aplinkos temperatūra	5° C – 35° C

UMD™ lazeris

Bangų ilgis	655–665 nm
Galingumas	daugiausia 0,28 mW
Tipas	Puslaidininkis, tolydus

Bevielis tinklas

Standartas	IEEE 802.1 1b
WEP	128 bitai/64bitai
Moduliacijos formatas	DS–SS (atitinka IEEE 802.1 1b)

Kintamosios srovės adapteris (PSP-104)

Įeiga	Kintamoji srovė 100–240 V, 50/60 Hz
Išeiga	Nuolatinė srovė 5 V, daugiausia 2000 mA
Išoriniai matmenys	Maždaug 46 × 22 × 76 mm (ilgis × aukštis × plotis) (išskyrus didžiausią iškyšą)
Svoris	Maždaug 210 g

Baterija (PSP-110)

Baterijos tipas	Ličio jonų pakraunama baterija
Voltažas	Nuolatinė srovė 3,6 V
Talpa	1800 mAh

Pakuotės turinys

Žr. psl. 17.

■ Ausinės
Nekenkiančios ausims ausinės sukurtos specialiai taip, kad garso stiprumą ribotų iki maksimalaus 90 decibelų lygio.

■ Memory Stick Duo™
- Suderinama su MagicGate™.
- Galimas lygiagretus duomenų perkėlimas (didelės spartos duomenų perkėlimas). Šio tipo didelės spartos duomenų perkėlimą galima naudoti tik su jį palaikančiais prietaisais. Perkėlimo sparta gali būti skirtinga, priklausomai nuo naudojamo įtaiso.
- Memory Stick Duo™ talpą sudaro talpa, kuria galima naudotis (vartotojo talpa) ir sistemos rinkmenoms skirta vieta. Pateikiamo produkto vartotojo talpa siekia maždaug 30 MB.

Programinė įranga
Šio produkto ryšio funkcijoms naudojama programinė įranga, sukurta NetBSD Foundation, Inc. ir bendradarbių. Daugiau informacijos ieškokite tinklapyje adresu http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt

Šiam produktui pritaikoma S3TC tekstūros suspaudimo technologija, naudojama pagal S3 Graphics, Co., Ltd. licenciją.

Šiame produkte naudojama RSA BSAFE šifravimo programinė įranga iš RSA Security Inc. RSA yra RSA Security Inc. registruotas prekinis ženklas. BSAFE yra RSA Security Inc. registruotas prekinis ženklas Jungtinėse Valstijose ir/arba kitose šalyse.

JAV ir užsienio patentai licencijuoti iš Dolby Laboratories.

MPEG Layer-3 garso kodavimo technologija ir patentai licencijuoti iš Fraunhofer IIS and Thomson.

Daliai PSP™ sistemos programinės įrangos būtinas šis įrašas apie autorines teises:

> Ši programinė įranga sukurta iš dalies remiantis Independent JPEG Group darbais.

Prekiniai ženklai

„ “, „PlayStation“ ir „△○×□“ yra registruoti prekiniai ženklai, o „ “ ir „UMD“ – prekiniai ženklai, priklausantys Sony Computer Entertainment Inc.

„ “ ir „XMB“ yra Sony Corporation ir Sony Computer Entertainment Inc. prekiniai ženklai.

„SONY“ ir „ “ yra Sony Corporation registruoti prekiniai ženklai. Taip pat „Memory Stick Duo“, „Memory Stick PRO Duo“, „Memory Stick“, „ “, „MagicGate“, „ATRAC3plus“ ir „ATRAC3“ yra tos pačios bendrovės prekiniai ženklai.

ATOK yra JUSTSYSTEM CORP registruotas prekinis ženklas Japonijoje ir kitose šalyse.

Windows yra Microsoft Corporation registruotas prekinis ženklas arba prekinis ženklas JAV ir kitose šalyse.

Mac OS yra Apple Computer registruotas prekinis ženklas JAV ir kitose šalyse.

Visi kiti prekiniai ženklai yra atitinkamų savininkų nuosavybė.

Apie nacionalinio eksporto kontrolę

Šis produktas gali patekti nacionalinio eksporto kontrolės įstatymų kompetencijon. Jūs turite visiškai sutikti su tokių įstatymų reikalavimais ir visais kitais veikiančiais bet kokios jurisdikcijos įstatymais, susijusiais su šiuo produktu.

Kaip išspręsti iškylančias problemas

Peržiūrėkite šį skyrelį, jeigu jums iškyla keblumų naudojantis PSP™ sistema. Jeigu kokios nors problemos išspręsti nepavyksta, kreipkitės atitinkama PSP™ klientų aptarnavimo pagalbos linija – ją rasite kiekviename PSP™ formato programinės įrangos vartotojo vadove.

Maitinimo, baterijos ir pakrovimo problemos

Neįsijungia maitinimas.

➡ Patikrinkite, ar įjungta sistema.
➡ Patikrinkite, ar pakrauta baterija (••▶ psl. 36).
➡ Patikrinkite, ar tinkamai įdėta baterija (••▶ psl 23).

Baterija nesikrauna arba pilnai neįsikrauna.

➡ Patikrinkite, ar kintamosios srovės adapteris ir kintamosios srovės elektros laidas tinkamai įkišti į sistemą ir į kištukinį lizdą.
➡ Patikrinkite, ar krovimo metu nėra įjungta WLAN funkcija. Kai naudojama WLAN funkcija, baterijos krauti negalima.
➡ Patikrinkite, ar naudojamas šiam produktui tinkamas kintamosios srovės adapteris.
➡ Patikrinkite, ar švari kintamosios srovės adapterio jungtis. Jei ne, nušluostykite jį sausu minkštu skudurėliu.
➡ Jeigu baterija kraunama ypač šaltoje aplinkoje, pilno įkrovimo procesas gali užtrukti ilgiau.
➡ Galbūt kažkas negerai su pačia baterija. Jeigu turite, mėginkite pasinaudoti atsargine baterija, paženklinta naudojimui su PSP™ sistema.

Baterija pernelyg greitai išsikrauna.

➡ Naudojant sistemą ypač karštoje arba ypač šaltoje aplinkoje, baterijos įkrovos gali užtekti kur kas trumpesniam laikui. Pasistenkite vengti naudoti sistemą tokiomis sąlygomis.
➡ Galbūt kažkas negerai su pačia baterija. Jeigu turite, mėginkite pasinaudoti atsargine baterija, paženklinta naudojimui su PSP™ sistema.

Sistemos priekyje esantis POWER indikatorius užsidega, bet skystųjų kristalų ekranas neįsijungia.

➡ Patikrinkite, ar neišjungtas skystųjų kristalų ekrano foninis apšvietimas. Jeigu išjungtas, paspauskite bet kurį sistemos mygtuką – taip įjungsite foninį apšvietimą.

Baterija išsikrovinėja netgi tada, kai sistema išjungta.

➡ Kadangi baterijos energija eikvojama netgi tada, kai sistema išjungta, rekomenduojame įkrauti bateriją dažniau. Be to, jeigu sistemos nenaudojate ilgesnį laiką, bateriją iš sistemos išimkite.

Ekranas

Ekranas staiga užtemsta.

➡ Patikrinkite foninio apšvietimo automatinio išjungimo nustatymą. Jeigu nustatyta „įjungta“, foninis apšvietimas išsijungs po nustatyto laiko tarpo. Paspauskite bet kurį sistemos mygtuką – foninis apšvietimas įsijungs (••▶ psl. 88).

➡ Patikrinkite Automatinio pristabdytosios veiksenos režimo (Auto Sleep) nustatymą. Jeigu nustatyta „įjungta“, foninis apšvietimas išsijungs po nustatyto laiko tarpo (••▶ psl. 89).

Ekranas tamsus, sunku jame ką nors įžiūrėti.

➡ Ekranas gali atrodyti tamsus, priklausomai nuo to, kokiu kampu į jį žiūrite. Pasinaudokite displėjaus mygtuku, esančiu sistemos priekyje – juo galite keisti ryškumą (••▶ psl. 35).

Iš ekrano neišnyksta juodos, raudonos, mėlynos ir žalios dėmelės.

➡ Skystųjų kristalų ekranai gaminami ypatingai didelio tikslumo technologijomis, bet kai kuriais atvejais ekrane gali pasirodyti juodos dėmelės arba neišnykti raudonos, mėlynos arba žalios dėmelės. Tai ne gedimas. Smulkesnės informacijos ieškokite skyrelyje „Atsargumo priemonės“ (••▶ psl. 11).

Pasikeitė Home meniu fono spalva.

➡ Kai pasikeičia mėnuo arba jeigu jūs pakeičiate mėnesį „Datos ir laiko nustatymuose“, fono spalva keičiasi automatiškai (••▶ psl. 87).

Garsas

Nėra garso.

➡ Patikrinkite, ar garso stiprumas nėra nustatytas ties nuline padala. Pamėginkite atsukti garsą (••▶ psl. 18, 22).

➡ Patikrinkite, ar nėra įjungta nutildymo (mute) funkcija. Paspauskite sistemos priekyje esatį garso mygtuką – išjungsite nutildymo funkciją (••▶ psl. 33).

➡ Jeigu prijungtos ausinės, iš sistemos garsiakalbių nesigirdės jokio garso.

➡ Smulkesnės informacijos ieškokite skyrelyje „Garso kokybė prasta“ (žemiau).

Nepavyksta sustiprinti garso.

➡ Patikrinkite, ar neįjungta AVLS (automatinio garso ribojimo sistema) funkcija. Kai įjungta, AVLS funkcija riboja maksimalų garso, girdimo ausinėse, stiprumą (••▶ psl. 90).

➡ Ausų nežalojančios ausinės specialiai sukurtos taip, kad apribotų maksimalų garso stiprumą iki 90 decibelų.

Prasta garso kokybė.

➡ Jeigu sistema naudojama tokioje zonoje, kur esama kokių nors vibracijų, arba yra netoli stipraus magnetinio lauko objektų, pavyzdžiui, tokių kaip televizorius, garsas gali būti iškraipytas arba sustiprėti foninis triukšmas. Pamėginkite perkelti sistemą į kitą vietą.

UMD™

Sistema neatpažįsta UMD™.

➡ Patikrinkite, ar UMD™ tinkamai įdėtas (etiketė turi būti atsukta į galinę sistemos pusę ir t. t.). Pamėginkite išimti UMD™ ir įdėti iš naujo.

➡ Patikrinkite, ar UMD™ įrašytoji pusė švari. Jei ne, švelniai nušluostykite ją minkštu skudurėliu (••▶ psl. 15).

UMD™ įrašas deramai neatkuriamas.

➡ Jeigu sistemoje kondensavosi drėgmė, išimkite UMD™ iš sistemos ir nenaudokite jos kelias valandas, kol susikondensavusi drėgmė išgaruos (••▶ psl. 15).

Memory Stick Duo™

Nepavyksta įdėti Memory Stick Duo™.

➡ Patikrinkite, ar teisingai dedate Memory Stick Duo™ (••▶ psl. 31).

Sistema neatpažįsta Memory Stick Duo™.

➡ Jeigu Memory Stick Duo™ buvo formatuota asmeniniu kompiuteriu, sistema gali jos neatpažinti. Nukopijavę svarbius duomenis į asmeninį kompiuterį, performatuokite Memory Stick Duo™, naudodamiesi sistema. Smulkesnės informacijos ieškokite skyrelyje „Format Memory Stick™ (Kaip formatuoti Memory Stick™)“ (••▶ psl. 85).

➡ Patikrinkite, ar Memory Stick Duo™ tinkamai įdėta. Pamėginkite išimti Memory Stick Duo™ ir įdėti iš naujo.

➡ Patikrinkite, ar Memory Stick Duo™ kontaktai švarūs. Jei ne, duomenys gali tinkamai nepasikrauti. Nušluostykite kontaktus vatos tamponėliu.

➡ Patikrinkite, ar sistema palaiko Memory Stick Duo™ (••▶ psl. 109).

Sistemoje duomenys neišsisaugo arba nepasikrauna.

➡ Patikrinkite, ar Memory Stick Duo™ yra pakankamai laisvos vietos duomenims išsaugoti (••▶ psl. 42).

➡ Gedimas gali būti pačioje Memory Stick Duo™. Jeigu turite, pamėginkite naudoti kitą Memory Stick Duo™.

Vaizdas

UMD™ Video neveikia.

➡ Jeigu vaizdo įrašo atkūrimo sąlygos nustatytos programinės įrangos gamintojo, UMD™ Video įrašas gali nepasileisti taip, kaip aprašyta šiame vartotojo vadove.

Nepasileidžia vaizdo įrašas.

➡ Priklausomai nuo diskretizacijos dažnio, kai kurie vaizdo įrašai gali netikti paleisti sistemoje. Įsitikinkite, kad vaizdo rinkmenos būtų konvertuotos 768 kbps arba mažesniu diskretizacijos dažniu.

Sistema neatpažįsta vaizdo duomenų elemento.

➡ Vaizdo duomenų elementų, kurių rinkmenos formato sistema nepalaiko, ji ir neatpažins (••▶ psl. 111).

➡ Jei Memory Stick Duo™ esančių rinkmenos arba aplanko pavadinimas pakeistas arba jei rinkmena arba aplankas yra asmeniniu kompiuteriu perkelti į kitą vietą, sistema gali jų neatpažinti.

Muzika

Muzika negroja.

➡ Kūriniai, kurių galiojimo trukmė ribota arba kuriuos galima paleisti ribotą skaičių kartų, groti sistema gali nebetikti.

➡ Perkeliant įrašą į Memory Stick Duo™, būtina naudotis programine įranga su įdiegtomis autorinių teisių apsaugos funkcijomis, kitaip paleisti ATRAC3plus™ formato įrašą gali nepavykti (••▶ psl. 65).

Negroja kūriniai iš kitų grupių.

➡ Patikrinkite, ar išjungta grupės režimo funkcija. Kai ji įjungta, galima paleisti tik vienos grupės kūrinių įrašus.

Sistema neatpažįsta muzikos įrašo.

➡ Patikrinkite, ar MP3 rinkmena Memory Stick Duo™ įrašyta teisingame aplanke (••▶ psl. 67).

➡ Muzikos įrašo, išsaugoto arba įrašyto rinkmenoje, kurios formato sistema nepalaiko, ji ir neatpažins (••▶ psl. 111).

Nepavyksta ištrinti Memory Stick Duo™ įrašytos grupės.

➡ Jeigu grupėje esama ir nemuzikinių duomenų, šios grupės ištrinti negalima.

Nuotraukos

Nuotraukos neparodomos ekrane.

➡ Priklausomai nuo nuotraukos duomenų dydžio, kai kurių nuotraukų pažiūrėti negalima.

➡ Jei nuotraukos redaguotos asmeniniu kompiuteriu, gali atsitikti, kad jų pažiūrėti nebus įmanoma.

Sistema neatpažįsta nuotraukos duomenų.

➡ Patikrinkite, ar duomenys Memory Stick Duo™ tikrai išsaugoti teisingame aplanke (••▶ psl. 79).

➡ Jei Memory Stick Duo™ esančių rinkmenos arba aplanko pavadinimas pakeistas arba jei rinkmena arba aplankas yra asmeniniu kompiuteriu perkelti į kitą vietą, sistema gali jų neatpažinti.

➡ Nuotraukų, kurių rinkmenos formato PSP™ sistema nepalaiko, ji ir neatpažins (••▶ psl. 111).

Nepavyksta ištrinti Memory Stick Duo™ įrašyto aplanko.

➡ Jeigu aplanke esama ne vien tik nuotraukų duomenų, šio aplanko ištrinti negalima.

Bevielis vietinis tinklas (LAN)

Nepavyksta prisijungti prie tinklo.

➡ Patikrinkite, ar tikrai nuspaustas WLAN jungiklis, esantis kairėje sistemos pusėje (••▶ psl. 21).

➡ Nustatykite WLAN elektros energijos taupymo režimą Off (išjungta) (••▶ psl. 89). Tai leis sistemai palaikyti ryšį visu galingumu.

➡ Gali būti, kad sistemą ir bevielio vietinio tinklo prieigos tašką arba sistemą ir kitą žaidėją skiria pernelyg didelis atstumas.

➡ Patikrinkite, ar tikrai teisingi tinklo nustatymai (••▶ psl. 96). Informacijos, kaip įvesti teisingus tinklo nustatymus, ieškokite tinklo įrangos vartotojo vadove arba teiraukitės savo interneto paslaugų tiekėjo.

➡ Priklausomai nuo bevielio vietinio tinklo prieigos taško nustatymų, jums gali reikėti įvesti sistemos MAC adresą (••▶ psl. 86).

➡ Palaikant ryšį su kita sistema Ad Hoc režimu, abi sistemos turi būti nustatytos tam pačiam kanalui (••▶ psl. 96).

Ausinės su nuotolinio valdymo pultu

Nėra garso arba garso kokybė ausinėse prasta.

➡ Patikrinkite, ar ausinės kaip reikiant įkištos į sistemą (••▶ psl. 26).

➡ Patikrinkite, ar ausinių lizdas ir kištukas švarūs. Jeigu ne, nušluostykite juos sausu, minkštu skudurėliu. Taip pat žiūrėkite skyrelį „Nėra garso“.

Nuotolinio valdymo pultas neveikia.

➡ Patikrinkite, ar ausinės kaip reikiant įkištos į sistemą (••▶ psl. 26).

➡ Patikrinkite, ar nuotolinio valdymo pultas nenustatytas sustabdymo režimu (Hold Mode). Jeigu taip ir yra, sustabdymo režimą išjunkite (••▶ psl. 22).

Kitos problemos

Sistema arba kintamosios srovės adapteris įkaista.

➡ Nuo naudojimo sistema arba kintamosios srovės adapteris gali įkaisti. Tai ne gedimas.

Sistema įjungta, bet neveikia.

➡ Patikrinkite, ar sistema nenustatyta veikti sustabdymo režimu (Hold Mode). Jeigu taip ir yra, sustabdymo režimą išjunkite, pastumdami POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį aukštyn (••▶ psl. 32).

➡ Pamėginkite pastumti POWER/HOLD (įjungimo/sustabdymo) jungiklį aukštyn ir laikyti jį tokioje padėtyje, kol išsijungs POWER indikatorius. Sistema bus visiškai išjungta. Tada įjunkite sistemą iš naujo.

Sistema neveikia taip, kaip turėtų.

➡ Jūsų sistemos veikimo kokybę gali veikti statinė elektra bei kiti panašūs trikdžiai. Išimkite bateriją, atjunkite kintamosios srovės adapterį, palaukite maždaug 30 sekundžių, tada paleiskite sistemą iš naujo.

Spaudžiant mygtukus nepasigirsta klavišų tonai.

➡ Patikrinkite, ar tikrai įjungta klavišų tonų funkcija (••▶ psl. 90).

Dingo datos ir laiko nustatymai.

➡ Jeigu baterija laiku nepakraunama ir visai išsenka arba jeigu įdedate naują bateriją, sistemos datos ir laiko nustatymai gali dingti. Iš naujo nusistatykite laiką ir datą, atlikdami veiksmus pagal ekrane pasirodančias nuorodas.

Asmeninis kompiuteris neatpažįsta PSP™ sistemos, sujungus USB kabeliu.

➡ Naudojant USB šakotuvą (hub) arba kitus įtaisus, priklausomai nuo to, kokia operacinė sistema veikia asmeniniame kompiuteryje, sistemoje įdėtos Memory Stick Duo™ kompiuteris gali neatpažinti. Pamėginkite sujungti sistemą su kompiuteriu tiesiogiai (ne per USB šakotuvą), naudodami USB kabelį.

Užmiršote slaptažodį.

➡ Tada jums reikia grąžinti visus tuos sistemos nustatymus, kokie buvo pirkimo metu. Kai grąžinami visi pradiniai nustatymai, slaptažodis vėl tampa „0000“, tada galite jį pasikeisti (••▶ psl. 91). Grąžindami gamintojo nustatymus elkitės apdairiai, nes nebelėsite atgaminti dabartinių nustatymų nuotraukų, vaizdo ir kitų nustatymų parinktims. Smulkesnės informacijos ieškokite skyreliuose „Restore Default Settings (Kaip grąžinti gamintojo nustatymus)“ (••▶ psl. 85) ir „PSP™ sistemos nustatymai“ (••▶ psl. 80).

GARANTIJOS

Dėkojame, kad įsigijote šį produktą. Terminas „produktas“ šiuo atveju reiškia PSP™ sistemą. Ši garantija negalioja jokiai programinei įrangai, nesvarbu, pridėtai prie produkto ar ne.

Sony Computer Entertainment Europe Ltd („SCEE“) garantuoja, kad šis produktas yra be medžiagų ar gamybos defektų, kurie galėtų lemti produkto gedimus, naudojant jį atitinkamomis sąlygomis, kurios išdėstytos toliau, ir įsipareigoja 1 (vienerių) metų laikotarpiui, skaičiuojant nuo produkto pirkimo datos, nemokamai sutaisyti arba (SCEE nuožiūra) pakeisti bet kurį šio produkto komponentą, jeigu jis sugenda dėl medžiagų ar gamybos defektų. Sugedusio komponento pataisymui arba naujai detalei (SCEE nuožiūra) suteikiama garantija iki pirminio garantinio termino pabaigos.

Ši garantija yra įstatymo numatytų jūsų vartotojo teisių papildymas (pagal veikiančius įstatymus) ir niekaip jų nepažeidžia.

Šią garantiją jums suteikia Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 30 Golden Square, London, W 1F 9LD, United Kingdom.

SVARBU

1. Ši garantija galioja tik:
   i. Austrijoje, Belgijoje, Prancūzijoje, Vokietijoje, Italijoje, Liuksemburge, Olandijoje, Portugalijoje, Ispanijoje, Šveicarijoje, Danijoje, Norvegijoje, Suomijoje, Švedijoje, Lietuvoje, Latvijoje, Estijoje; be to:
   ii. tik tuo atveju, jei kartu su sugedusiu produktu pateikiamas originalus pirkimo čekis arba sąskaita faktūra, arba koks nors kitas produkto pirkimo įrodymas (būtinai turi būti nurodyta pirkimo data ir pardavusiojo asmens pavardė); produktas nuo pirkimo datos negali būti niekaip pakeistas ar sudarkytas; be to:
   iii. tik tuo atveju, jei garantinis antspaudas ir produkto serijinis numeris nepažeisti, nepakeisti ir nepašalinti.
2. Siekiant apsaugoti išimamas duomenų saugojimo medijas arba išorinius įrenginius, kad jie nebūtų pažeisti arba prarasti/ištrinti, privalote juos išimti, prieš atiduodami produktą garantiniam aptarnavimui.

3. Pagal šią garantiją garantinis aptarnavimas nebus suteikiamas, jeigu produktas sugadinamas šiomis aplinkybėmis:
   i. dėl komercinio naudojimo, nelaimingo atsitikimo, akivaizdaus apdaužymo ar aplamdymo, aplaidumo, piktnaudžiavimo, netinkamo naudojimo (įskaitant, bet tuo neapsiribojant, nesugebėjimą naudotis šiuo produktu jam skirtu tikslu ir/arba laikytis nurodymų, kaip teisingai jį naudoti bei prižiūrėti; arba jeigu jis instaliuojamas ar naudojamas, nesilaikant taikomų vietinių techninių bei saugumo standartų);
   ii. jeigu produktas naudojamas kartu su gamintojo neaprobuotais išoriniais įtaisais (įskaitant, bet tuo neapsiribojant, žaidimo pagerinimo įtaisus, adapterius bei maitinimo prietaisus);
   iii. jei dėl bet kokių priežasčių produktas buvo kaip nors pertvarkytas, perdarytas ar pakeistas, nepriklausomai nuo to, ar tai atlikta sėkmingai, ar ne;
   iv. jei kokius nors produkto priežiūros ar remonto darbus atliko kokia nors kita, ne SCEE įgaliota aptarnavimo bendrovė, arba
   v. jeigu produktas naudotas su gamintojo neaprobuota programine įranga, užkrėstas virusu, jei nukentėjo per gaisrą, potvynį ar kokią kitą stichinę nelaimę.
4. Iki galiojančio įstatymo leidžiamų ribų ši garantija bus jūsų ypatingoji ir vienintelė teisių gynimo priemonė, kalbant apie šio produkto gedimus, bet kokios kitos garantijos bei sąlygos, išreikštos tiesiogiai arba išreiškiamos įstatymu ar kitaip, šio produkto atžvilgiu negalioja; nei SCEE, nei bet kuris kitas Sony padalinys, nei jų tiekėjai ar įgaliotosios aptarnavimo įmonės nebus atsakingos už jokį tyčinį, netyčinį, netiesioginį ar pasekminį praradimą ar sugadinimą.

Jeigu šiam produktui prireikia bet kokio remonto, kurio nepadengia ši garantija, patarimo kreipkitės vietinio klientų aptarnavimo skyriaus pagalbos linija. Jeigu pateiktame sąraše jūsų šalis nepaminėta, pagalbos kreipkitės į produkto pardavėją.

www.yourpsp.com

© 2005 Sony Computer Entertainment Inc. Visos teisės saugomos įstatymų.